

QCM - Taux d'évolutions - taux global  
Niveau : I (type flash)

*Plusieurs réponses sont possibles*

Questions	Réponses
1. prendre 5% de 20% donne	<input type="checkbox"/> 100% <input checked="" type="checkbox"/> 5% de 0,2 <input checked="" type="checkbox"/> $\frac{1}{20}$ de $\frac{1}{5}$ soit 1% <input checked="" type="checkbox"/> 0,01
2. Augmenter de 5% puis de 20% une valeur V revient à prendre	<input type="checkbox"/> 1% de la valeur V <input type="checkbox"/> 101% de la valeur V <input checked="" type="checkbox"/> 126% de la valeur V <input checked="" type="checkbox"/> augmenter de 26% la valeur V
3. Augmenter successivement une valeur V de 10% revient à prendre	<input type="checkbox"/> 30% de la valeur V <input type="checkbox"/> 33,1% de la valeur V <input checked="" type="checkbox"/> 133,1% de la valeur V <input checked="" type="checkbox"/> 1,331 de la valeur V
4. Une valeur passe de 50 à 40 puis de 40 à 60. Le taux de l'évolution globale est de	<input checked="" type="checkbox"/> 20% <input type="checkbox"/> environ 16,7% <input type="checkbox"/> 30% <input checked="" type="checkbox"/> le résultat de $0,8 \times 1,5 - 1$
5. la valeur 30 est augmentée de 10% puis diminuée de 10%, on trouve	<input checked="" type="checkbox"/> 29,7 <input type="checkbox"/> 30 <input checked="" type="checkbox"/> 99% de 30 <input type="checkbox"/> 100% de 30