

Taux d'évolutions
Niveau : I (type flash)

Questions	Réponses
1. Prendre le quart de 40 donne	<input type="checkbox"/> 50 <input checked="" type="checkbox"/> 10 <input type="checkbox"/> 40,25 <input type="checkbox"/> 30
2. Augmenter du quart de 40 donne	<input checked="" type="checkbox"/> 50 <input type="checkbox"/> 10 <input type="checkbox"/> 40,25 <input type="checkbox"/> 30
3. Prendre 25% de 40 donne	<input type="checkbox"/> 50 <input checked="" type="checkbox"/> 10 <input type="checkbox"/> 40,25 <input type="checkbox"/> 30
4. Augmenter 40 de 25%	<input checked="" type="checkbox"/> 50 <input type="checkbox"/> 10 <input type="checkbox"/> 40,25 <input type="checkbox"/> 30
5. On diminue 60 de 10%, la valeur de la diminution est de	<input type="checkbox"/> 0,1 <input checked="" type="checkbox"/> 6 <input type="checkbox"/> 54 <input type="checkbox"/> 66
6. Doubler une valeur V revient à augmenter de	<input type="checkbox"/> 50% la valeur V <input type="checkbox"/> 2% la valeur V <input checked="" type="checkbox"/> 100% la valeur V <input type="checkbox"/> 200% la valeur V
7. Augmenter de 20% une valeur V revient à prendre	<input type="checkbox"/> 80% de la valeur V <input type="checkbox"/> 20% de la valeur V <input checked="" type="checkbox"/> 120% de la valeur V <input type="checkbox"/> 1,2% de la valeur V
8. Augmenter de 20% la valeur 500 donne	<input type="checkbox"/> 400 <input type="checkbox"/> 100 <input checked="" type="checkbox"/> 600 <input type="checkbox"/> 6
9. diminuer de 40% la valeur 30 donne	<input type="checkbox"/> 42 <input type="checkbox"/> 12 <input type="checkbox"/> 29,6 <input checked="" type="checkbox"/> 18
10. On augmente une valeur V de 25%, on trouve 60. La valeur V valait	<input checked="" type="checkbox"/> 80% de 60 soit 48 <input type="checkbox"/> 75 <input type="checkbox"/> 15 <input type="checkbox"/> 75% de 60 soit 45