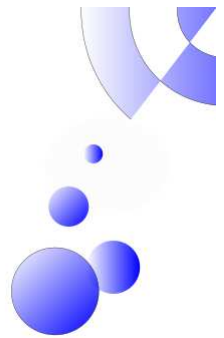
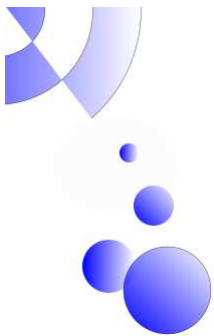




## Table des Matières

<b>I. Coordonnées d'un vecteur</b>	<b>1</b>
<b>II. Repère du plan par des vecteurs</b>	<b>2</b>
<b>III. Calculs sur les coordonnées des vecteurs</b>	<b>2</b>
III. A. Addition de deux vecteurs . . . . .	2
III. B. Multiplication par un nombre réel . . . . .	4
<b>IV. Coordonnées d'un vecteur à partir des coordonnées de deux points</b>	<b>5</b>
<b>V. coordonnées du milieu d'un segment</b>	<b>6</b>
<b>VI. Norme d'un vecteur</b>	<b>6</b>

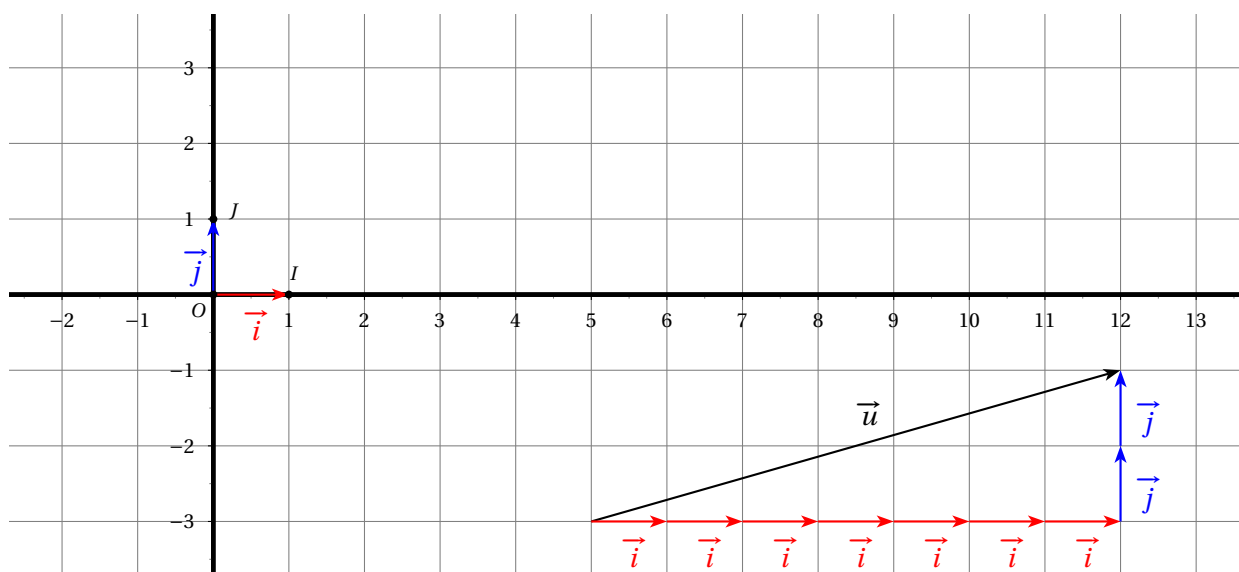


## I. Coordonnées d'un vecteur

### Activité 1

Soit  $(O ; I ; J)$  un repère du plan.

- Placer le point  $M$  tel que  $\vec{u} = \overrightarrow{OM}$
- Donner les coordonnées du point  $M$ .
- Décomposer le vecteurs  $\overrightarrow{OM}$  en une somme des vecteurs  $\vec{i}$  et  $\vec{j}$ . Que remarquez-vous ?

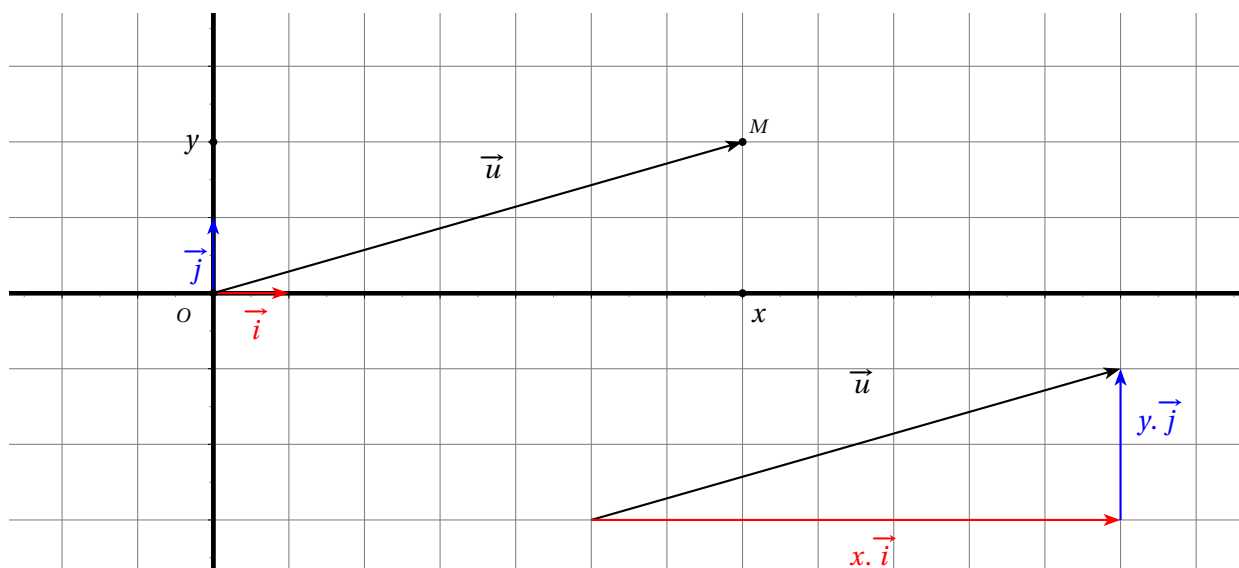


### Définition

Soit  $(O ; I ; J)$  un repère du plan et  $M$  un point de coordonnées  $(x ; y)$ .  
Les coordonnées du vecteur  $\vec{u}$  sont celles du point  $M$  telles que  $\vec{u} = \overrightarrow{OM}$ .

On note les coordonnées  $x, y$  du vecteur par un couple vertical :  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ .

On a ainsi  $\vec{u} = x \cdot \vec{i} + y \cdot \vec{j}$ .



### Remarque

Le vecteur nul  $\vec{0}$  a pour coordonnées  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

### Propriété

Soit  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs de coordonnées respectives  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ .

$$\vec{u} = \vec{v} \iff \begin{cases} x = x' \\ y = y' \end{cases}$$

## II. Repère du plan par des vecteurs

### Définition

Dorénavant, Le repère  $(O; I; J)$  sera représenté par les vecteurs  $\vec{i}$  et  $\vec{j}$ , on le notera  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ ,  $O$  étant l'origine du repère et  $(\vec{i}, \vec{j})$  la base du repère.

- Si les directions des vecteurs de la base  $\vec{i}$  et  $\vec{j}$  sont orthogonales, le repère est dit orthogonal.
- Si les longueurs des vecteurs de la base  $\vec{i}$  et  $\vec{j}$  sont de même longueur, le repère est dit normé.
- Si le repère est orthogonal et normé, le repère est dit orthonormé.

## III. Calculs sur les coordonnées des vecteurs

### III. A. Addition de deux vecteurs

### Théorème

Soient  $\vec{u}$  de coordonnées  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\vec{v}$  de coordonnées  $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ .

$\vec{u} + \vec{v}$  a pour coordonnées  $\begin{pmatrix} x + x' \\ y + y' \end{pmatrix}$ .

### Démonstration 1

1.  $\vec{u} = x \cdot \vec{i} + y \cdot \vec{j}$ .

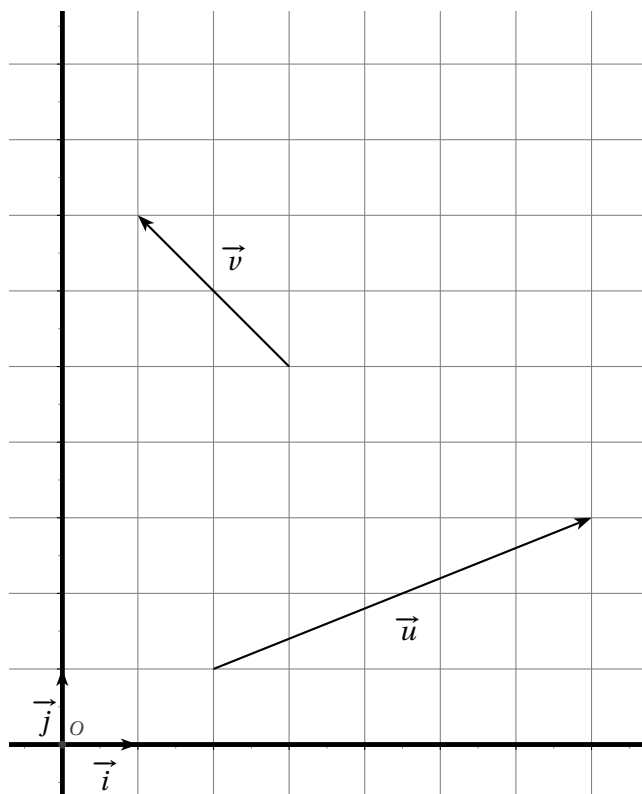
De la même manière écrire les coordonnées du vecteur  $\vec{v}$  comme somme des vecteurs de la base du repère.

2. En déduire  $\vec{u} + \vec{v}$  par une somme des vecteurs de la base du repère, puis les coordonnées du vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$ .

### Exercice 1

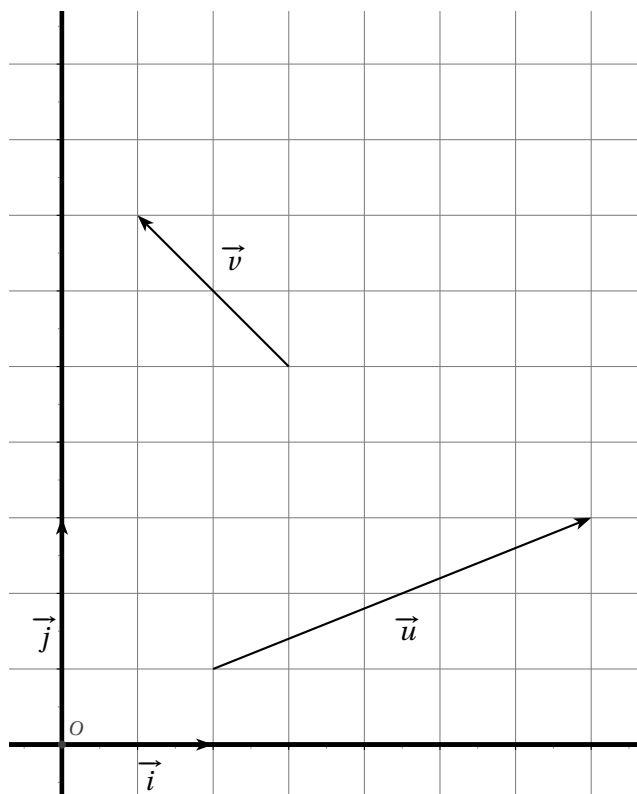
1. Soit  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  un repère orthonormé.

- Lire les coordonnées du vecteur  $\vec{u}$  et du vecteur  $\vec{v}$ , en déduire les coordonnées du vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$ .
- Construire le vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$  comme décomposition en somme des vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .



2. Soit  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  un repère orthogonal.

- Lire les coordonnées du vecteur  $\vec{u}$  et du vecteur  $\vec{v}$ , en déduire les coordonnées du vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$ .
- Construire le vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$  comme décomposition en somme des vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .



### Propriété

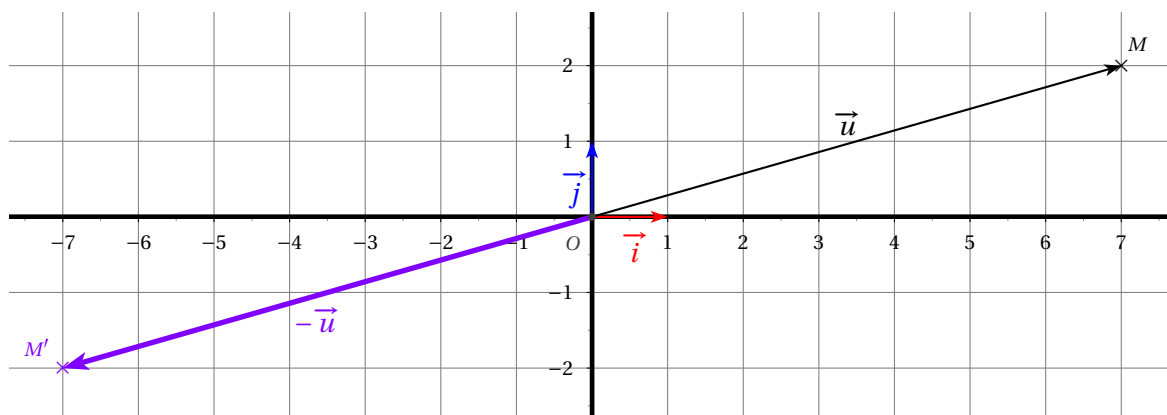
Soit un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  du plan.

Pour tout point  $M$  du plan distinct du point  $O$ ,  $\vec{OM} + \vec{MO} = \vec{OO} = \vec{0}$ .

Ainsi on a  $\vec{MO} = -\vec{OM}$ .

Si les coordonnées du vecteur  $\vec{OM}$  sont  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

alors les coordonnées du vecteur  $\vec{MO}$  sont  $\begin{pmatrix} -x \\ -y \end{pmatrix}$ .



### Exercice 2

Soit  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  un repère du plan et  $\vec{u}$  de coordonnées  $\begin{pmatrix} -5 \\ 3 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v}$  de coordonnées  $\begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}$ .

1. Calculer les coordonnées du vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$ .
2. Donner les coordonnées du vecteur  $-\vec{v}$ .
3. Calculer les coordonnées du vecteur  $\vec{u} - \vec{v}$ .

### III. B. Multiplication par un nombre réel

#### Théorème

Soit  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  un repère du plan.

Soit  $\vec{u}$  un vecteur du plan de coordonnées  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $k$  un nombre réel.

Le vecteur  $k \cdot \vec{u}$  a pour coordonnées  $\begin{pmatrix} kx \\ ky \end{pmatrix}$ .

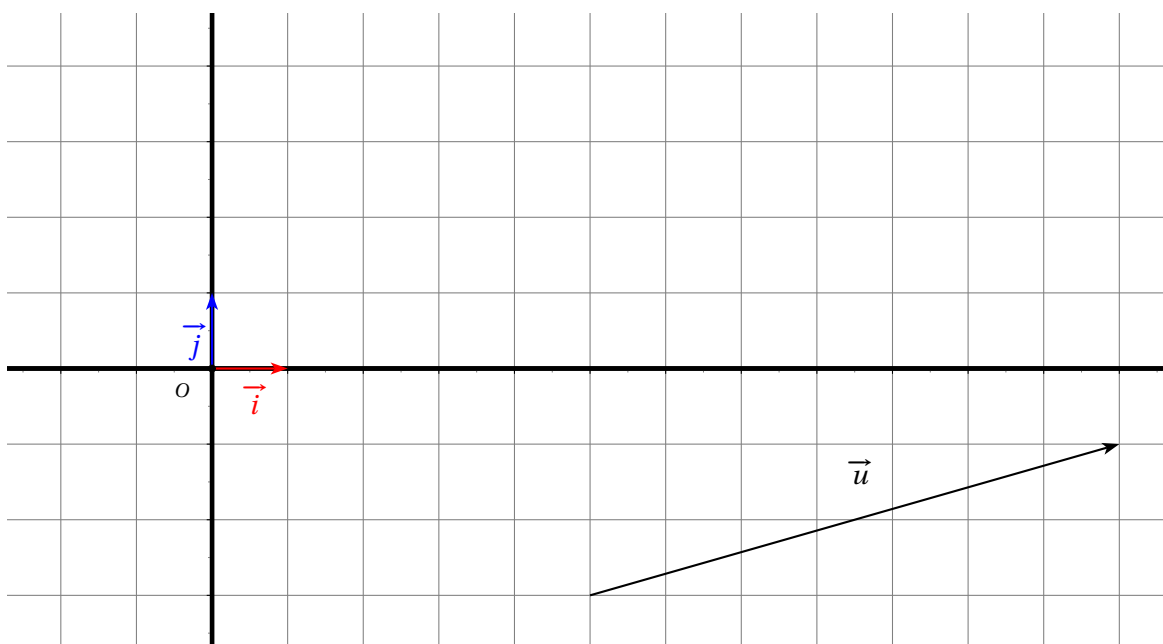
#### Démonstration 2

Laissée en exercice (on pourra reprendre l'idée de la démonstration précédente).

### Exercice 3

Soit  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  un repère orthonormé.

1. Lire les coordonnées du vecteur  $\vec{u}$
2. Calculer les coordonnées des vecteurs :
  - (a)  $-2 \cdot \vec{u}$
  - (b)  $0,5 \cdot \vec{u}$ .
  - (c) Construire ces deux derniers vecteurs.



## IV. Coordonnées d'un vecteur à partir des coordonnées de deux points

### Théorème

Soit  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  un repère du plan.

Soient  $A$  et  $B$  deux points de coordonnées respectives  $(x_A; y_A)$  et  $(x_B; y_B)$ . Les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{AB}$  sont données par :

$$\overrightarrow{AB} \left( \begin{array}{c} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{array} \right).$$

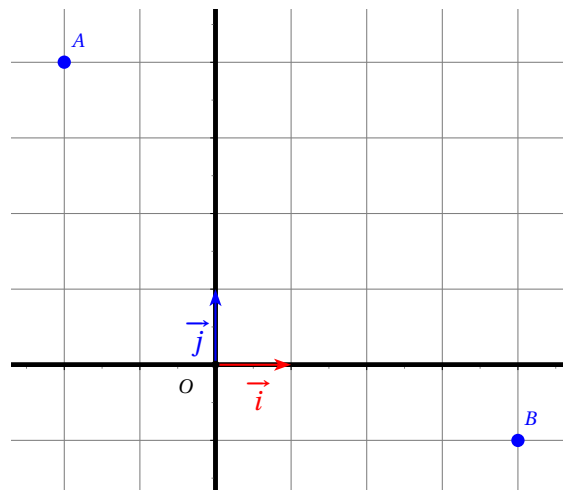
### Démonstration 3

1. Donner les coordonnées des vecteurs  $\overrightarrow{OA}$  et  $\overrightarrow{OB}$ .
2. En utilisant le relation de Chasles, montrer que  $\overrightarrow{AB} = -\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB}$ .
3. En déduire les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{AB}$ .

### Exercice 4

Soit  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  un repère orthonormé du plan.

Par lecture graphique, donner les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{AB}$  puis celles des points  $A$  et  $B$ , puis vérifier les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{AB}$  avec la formule du théorème précédent.



### Exercice 5

Soit  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  un repère du plan.

Soit  $A(-1; 2)$ ,  $B(3; -1)$  et  $C(2; 4)$ .

1. Déterminer les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{AB}$ .
2. Calculer les coordonnées du point  $D$  tel que  $ABCD$  soit un parallélogramme (faire un figure pour vérifier).

## V. coordonnées du milieu d'un segment

On a vu dans le chapitre translations et vecteurs des caractérisations vectorielles du milieu  $I$  d'un segment  $[AB]$  :

- $\vec{AI} = \vec{IB} = \frac{1}{2}\vec{AB}$
- $\vec{AI} = -\vec{BI} \iff \vec{AI} + \vec{BI} = \vec{0}$
- $2.\vec{AI} = \vec{AB}$

### ☞ Théorème

Soit  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  un repère orthonormé du plan.

Soient les points  $A(x_A; y_A)$  et  $B(x_B; y_B)$ .

Le point  $I$  milieu du segment  $[AB]$  a pour coordonnées  $\left(\frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2}\right)$

### ☞ Démonstration 4

Laisée en exercice. (on pourra utiliser les coordonnées  $(x_I; y_I)$  du point  $I$  dans la relation  $\vec{AI} = \vec{IB}$  ou  $\vec{AI} = \frac{1}{2}\vec{AB}$ )

### ☞ Exercice 6

Soit  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  un repère orthonormé du plan.

Soient  $A$  et  $B$  deux points du plan de coordonnées respectives  $(-1; 5)$  et  $(3; 4)$ .

Déterminer les coordonnées du point  $I$  milieu du segment  $[AB]$ .

Vérifier vos calculs avec une figure.

## VI. Norme d'un vecteur

### ☞ Activité 2

Soit  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  un repère orthonormé du plan.

On a vu que la longueur d'un vecteur est appelé norme du vecteur, notée  $\|u\|$ .

1. Construire le vecteur  $\vec{OM}$  de coordonnées  $\begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$ .
2. Déterminer la longueur  $OM$  soit la norme  $\|\vec{OM}\|$ .

### ☞ Théorème

Soit  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  un repère orthonormé du plan.

$\vec{u}$  un vecteur du plan de coordonnées  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ .

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$$

☞ **Remarque**

$$\|\vec{u}\|^2 = x^2 + y^2$$

☞ **Théorème**

Soit  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  un repère orthonormé du plan.

Soient  $A$  et  $B$  deux points du plan de coordonnées  $(x_A; y_A)$  et  $(x_B; y_B)$ .

$$\|\vec{AB}\| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

☞ **Remarque**

$$\|\vec{AB}\| = \|\vec{BA}\|.$$

☞ **Exercice 7**

Soit  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  un repère orthonormé du plan.

Soient  $A$ ,  $B$  et  $C$  trois points du plan de coordonnées respectives  $(5; 4)$ ,  $(2; -3)$  et  $(-5; 0)$ .

1. Calculer  $\|\vec{AB}\|$ ,  $\|\vec{AC}\|$  et  $\|\vec{BC}\|$
2. Quelle est la nature du triangle  $ABC$  ?  
Faire une figure pour vérifier les résultats.

☞ **Propriétés**

Soit  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  un repère orthonormé du plan.

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs du plan et  $k$  un nombre réel.

- $\|\vec{u} + \vec{v}\| \leq \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|$ . (inégalité triangulaire)
- $\|k \cdot \vec{u}\| = |k| \cdot \|\vec{u}\|$ .

☞ **Exercice 8**

Soit  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  un repère orthonormé du plan.

Soient  $A$ ,  $B$  et  $C$  trois points du plan de coordonnées respectives  $(3; -4)$ ,  $(-2; 1)$  et  $(1; -1)$ .

1. Calculer  $\|\vec{AB}\|$ ,  $\|\vec{AC}\|$  et  $\|\vec{BC}\|$
2. Vérifier l'inégalité triangulaire.
3. L'homothétie de centre  $A$  et de rapport  $-2$  transforme le triangle  $ABC$  en  $AB'C'$ .
  - (a) Construire le triangle  $AB'C'$ .
  - (b) Donner les coordonnées des points  $B'$  et  $C'$ .
  - (c) Calculer  $\|\vec{AB'}\|$ ,  $\|\vec{AC'}\|$ ,  $\|\vec{B'C'}\|$ .