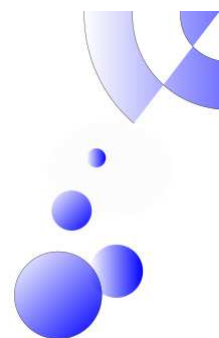
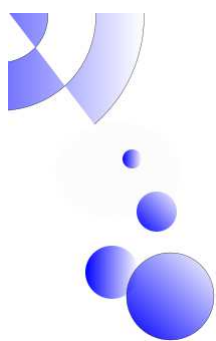




Table des Matières

I. Coordonnées d'un vecteur	1
II. Repère du plan par des vecteurs	2
III. Calculs sur les coordonnées des vecteurs	2
III. A Addition de deux vecteurs	2
III. B Multiplication par un nombre réel	4
IV. Coordonnées d'un vecteur à partir des coordonnées de deux points	5
V. coordonnées du milieu d'un segment	6
VI. Norme d'un vecteur	6
VII. Colinéarité de deux vecteurs	8

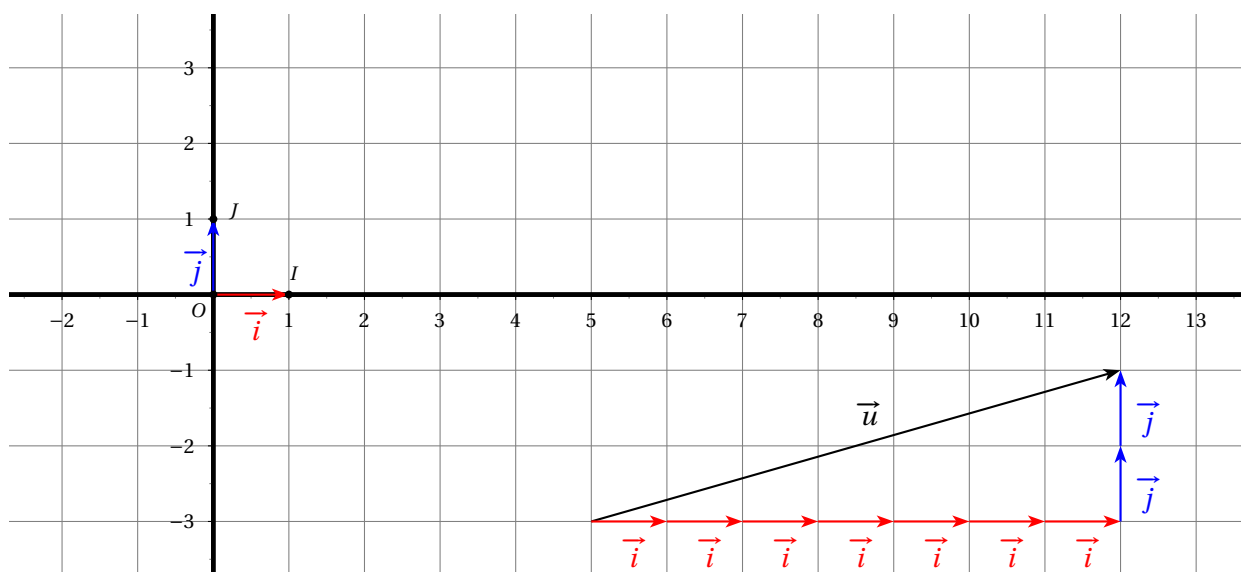


I. Coordonnées d'un vecteur

Activité 1

Soit $(O ; I ; J)$ un repère du plan.

1. Placer le point M tel que $\vec{u} = \overrightarrow{OM}$
2. Donner les coordonnées du point M .
3. Décomposer le vecteurs \overrightarrow{OM} en une somme des vecteurs \vec{i} et \vec{j} . Que remarquez-vous ?

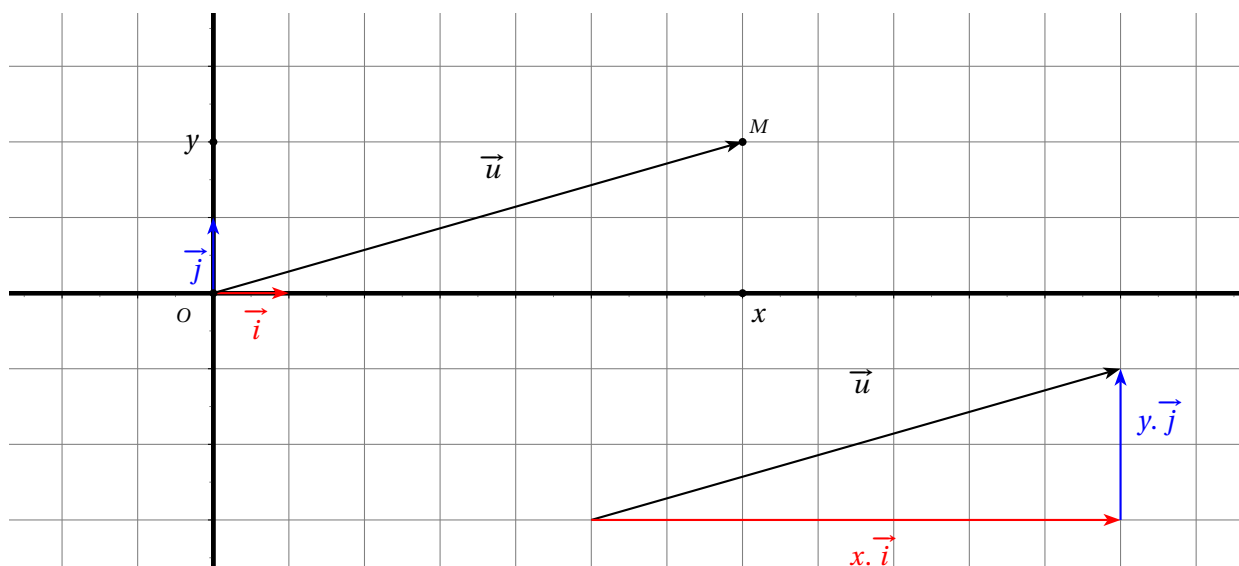


Définition

Soit $(O ; I ; J)$ un repère du plan et M un point de coordonnées $(x ; y)$.
Les coordonnées du vecteur \vec{u} sont celles du point M telles que $\vec{u} = \overrightarrow{OM}$.

On note les coordonnées x, y du vecteur par un couple vertical : $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$.

On a ainsi $\vec{u} = x \cdot \vec{i} + y \cdot \vec{j}$.



Remarque

Le vecteur nul $\vec{0}$ a pour coordonnées $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$.

Propriété

Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs de coordonnées respectives $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$.

$$\vec{u} = \vec{v} \iff \begin{cases} x = x' \\ y = y' \end{cases}$$

II. Repère du plan par des vecteurs

Définition

Dorénavant, Le repère $(O; I; J)$ sera représenté par les vecteurs \vec{i} et \vec{j} , on le notera $(O; \vec{i}, \vec{j})$, O étant l'origine du repère et (\vec{i}, \vec{j}) la base du repère.

- Si les directions des vecteurs de la base \vec{i} et \vec{j} sont orthogonales, le repère est dit orthogonal.
- Si les longueurs des vecteurs de la base \vec{i} et \vec{j} sont de même longueur, le repère est dit normé.
- Si le repère est orthogonal et normé, le repère est dit orthonormé.

III. Calculs sur les coordonnées des vecteurs

III. A. Addition de deux vecteurs

Théorème

Soient \vec{u} de coordonnées $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et \vec{v} de coordonnées $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$.

$\vec{u} + \vec{v}$ a pour coordonnées $\begin{pmatrix} x + x' \\ y + y' \end{pmatrix}$.

Démonstration 1

1. $\vec{u} = x \cdot \vec{i} + y \cdot \vec{j}$.

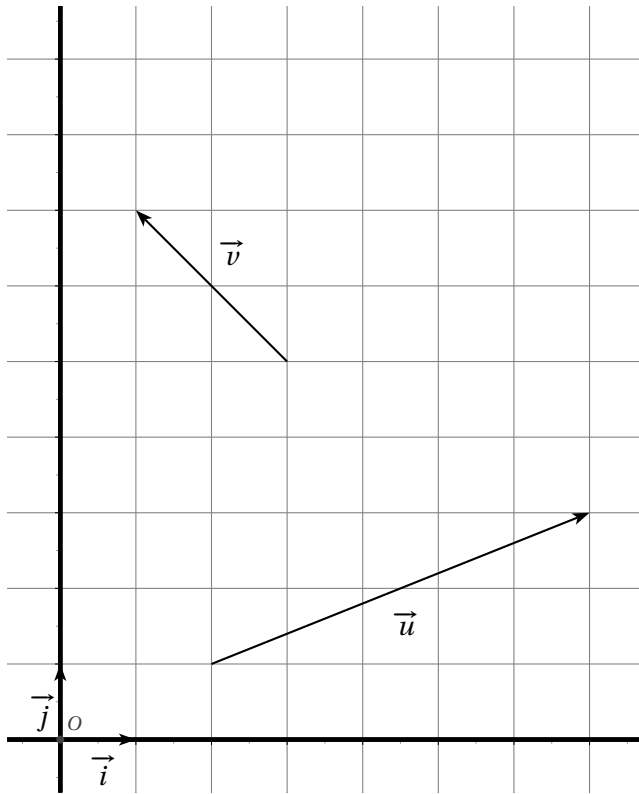
De la même manière écrire les coordonnées du vecteur \vec{v} comme somme des vecteurs de la base du repère.

2. En déduire $\vec{u} + \vec{v}$ par une somme des vecteurs de la base du repère, puis les coordonnées du vecteur $\vec{u} + \vec{v}$.

Exercice 1

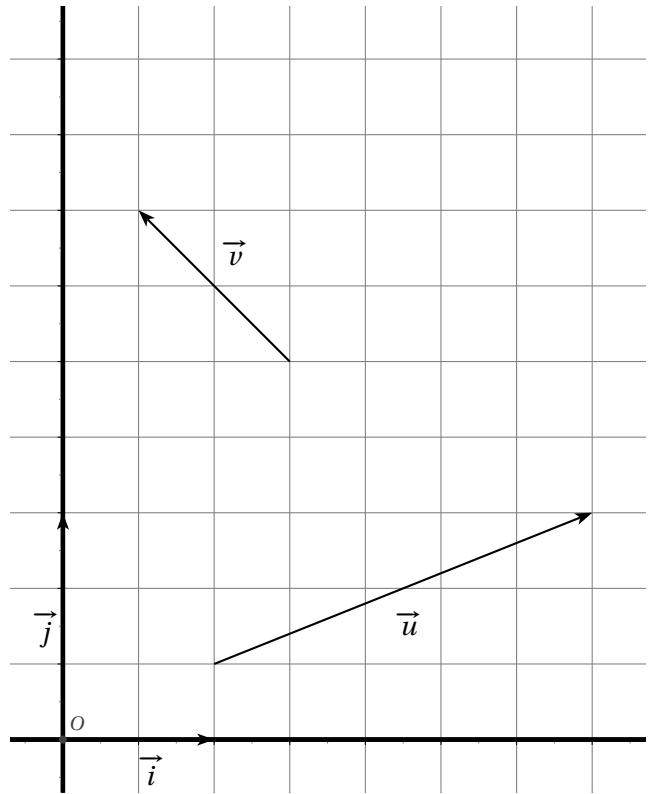
1. Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$ un repère orthonormé.

- Lire les coordonnées du vecteur \vec{u} et du vecteur \vec{v} , en déduire les coordonnées du vecteur $\vec{u} + \vec{v}$.
- Construire le vecteur $\vec{u} + \vec{v}$ comme décomposition en somme des vecteurs \vec{u} et \vec{v} .



2. Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$ un repère orthogonal.

- Lire les coordonnées du vecteur \vec{u} et du vecteur \vec{v} , en déduire les coordonnées du vecteur $\vec{u} + \vec{v}$.
- Construire le vecteur $\vec{u} + \vec{v}$ comme décomposition en somme des vecteurs \vec{u} et \vec{v} .



Propriété

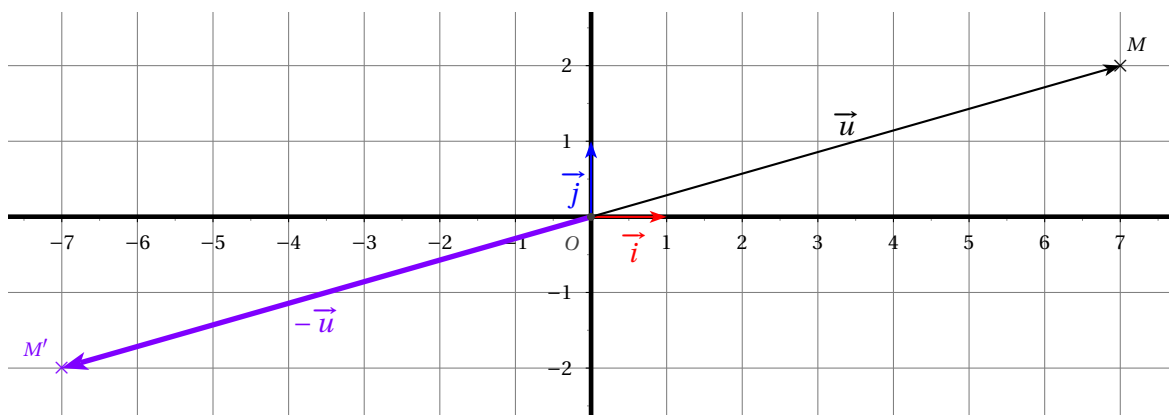
Soit un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ du plan.

Pour tout point M du plan distinct du point O , $\overrightarrow{OM} + \overrightarrow{MO} = \overrightarrow{OO} = \vec{0}$.

Ainsi on a $\overrightarrow{MO} = -\overrightarrow{OM}$.

Si les coordonnées du vecteur \overrightarrow{OM} sont $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

alors les coordonnées du vecteur \overrightarrow{MO} sont $\begin{pmatrix} -x \\ -y \end{pmatrix}$.



Exercice 2

Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$ un repère du plan et \vec{u} de coordonnées $\begin{pmatrix} -5 \\ 3 \end{pmatrix}$ et \vec{v} de coordonnées $\begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}$.

Calculer les coordonnées du vecteur $\vec{u} - \vec{v}$.

III. B. Multiplication par un nombre réel

Théorème

Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$ un repère du plan.

Soit \vec{u} un vecteur du plan de coordonnées $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et k un nombre réel.

Le vecteur $k \cdot \vec{u}$ a pour coordonnées $\begin{pmatrix} kx \\ ky \end{pmatrix}$.

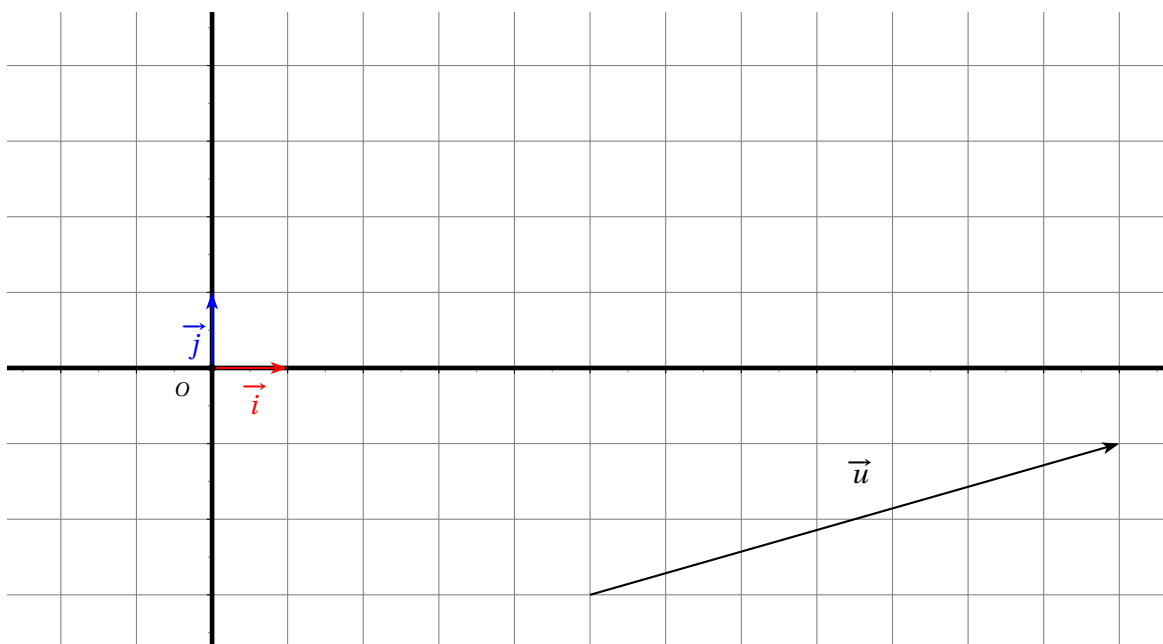
Démonstration 2

Laissée en exercice (on pourra reprendre l'idée de la démonstration précédente).

Exercice 3

Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$ un repère orthonormé.

1. Lire les coordonnées du vecteur \vec{u}
2. Calculer les coordonnées des vecteurs :
 - (a) $-2 \cdot \vec{u}$
 - (b) $0,5 \cdot \vec{u}$
 - (c) Construire ces deux derniers vecteurs.



IV. Coordonnées d'un vecteur à partir des coordonnées de deux points

Théorème

Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$ un repère du plan.

Soient A et B deux points de coordonnées respectives $(x_A; y_A)$ et $(x_B; y_B)$. Les coordonnées du vecteur \overrightarrow{AB} sont données par :

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}.$$

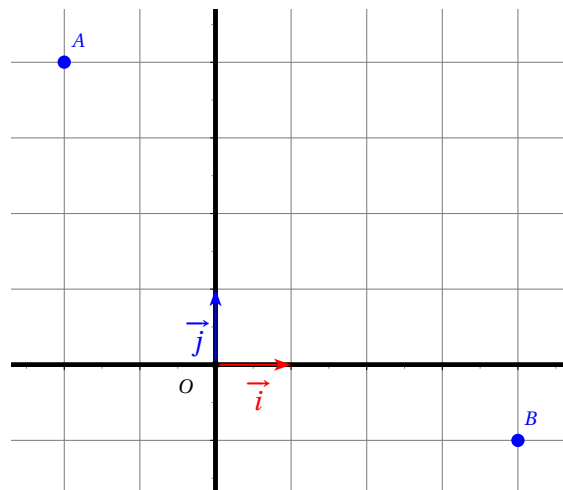
Démonstration 3

1. Donner les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{OA} et \overrightarrow{OB} .
2. En utilisant le relation de Chasles, montrer que $\overrightarrow{AB} = -\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB}$.
3. En déduire les coordonnées du vecteur \overrightarrow{AB} .

Exercice 4

Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$ un repère orthonormé du plan.

Par lecture graphique, donner les coordonnées du vecteur \overrightarrow{AB} puis celles des points A et B , puis vérifier les coordonnées du vecteur \overrightarrow{AB} avec la formule du théorème précédent.



Exercice 5

Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$ un repère du plan.

Soit $A(-1; 2)$, $B(3; -1)$ et $C(2; 4)$.

1. Déterminer les coordonnées du vecteur \overrightarrow{AB} .
2. Calculer les coordonnées du point D tel que $ABCD$ soit un parallélogramme (faire un figure pour vérifier).

V. coordonnées du milieu d'un segment

On a vu dans le chapitre translations et vecteurs des caractérisations vectorielles du milieu I d'un segment $[AB]$:

- $\vec{AI} = \vec{IB} = \frac{1}{2}\vec{AB}$
- $\vec{AI} = -\vec{BI} \iff \vec{AI} + \vec{BI} = \vec{0}$
- $2\vec{AI} = \vec{AB}$

⇒ Théorème

Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$ un repère orthonormé du plan.

Soient les points $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$.

Le point I milieu du segment $[AB]$ a pour coordonnées $\left(\frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2}\right)$

☞ Démonstration 4

Laissée en exercice. (on pourra utiliser les coordonnées $(x_I; y_I)$ du point I dans la relation $\vec{AI} = \vec{IB}$ ou $\vec{AI} = \frac{1}{2}\vec{AB}$)

☞ Exercice 6

Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$ un repère orthonormé du plan.

Soient A et B deux points du plan de coordonnées respectives $\left(-1; \frac{1}{3}\right)$ et $\left(\frac{2}{5}; \frac{4}{3}\right)$.

Déterminer les coordonnées du point I milieu du segment $[AB]$.

VI. Norme d'un vecteur

☞ Activité 2

Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$ un repère orthonormé du plan.

On a vu que la longueur d'un vecteur est appelé norme du vecteur, notée $\|u\|$.

1. Construire le vecteur \vec{OM} de coordonnées $\begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$.
2. Déterminer la longueur OM soit la norme $\|\vec{OM}\|$.

⇒ Théorème

Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$ un repère orthonormé du plan.

\vec{u} un vecteur du plan de coordonnées $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$.

$$\|u\| = \sqrt{x^2 + y^2}$$

⇒ **Remarque**

$$\|u\|^2 = x^2 + y^2$$

⇒ **Théorème**

Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$ un repère orthonormé du plan.

Soient A et B deux points du plan de coordonnées $(x_A; y_A)$ et $(x_B; y_B)$.

$$\|\vec{AB}\| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

⇒ **Remarque**

$$\|\vec{AB}\| = \|\vec{BA}\|.$$

⇒ **Propriétés**

Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$ un repère orthonormé du plan.

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs du plan et k un nombre réel.

- $\|\vec{u} + \vec{v}\| \leq \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|$. (inégalité triangulaire)
- $\|k \cdot \vec{u}\| = |k| \cdot \|\vec{u}\|$.

☞ **Exercice 7**

Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$ un repère orthonormé du plan.

Soient A , B et C trois points du plan de coordonnées respectives $(3; -4)$, $(-2; 1)$ et $(1; -1)$.

1. Calculer $\|\vec{AB}\|$, $\|\vec{AC}\|$ et $\|\vec{BC}\|$
2. Vérifier l'inégalité triangulaire.
3. L'homothétie de centre A et de rapport -2 transforme le triangle ABC en $AB'C'$.
 - (a) Construire le triangle $AB'C'$.
 - (b) Calculer $\|\vec{AB'}\|$, $\|\vec{AC'}\|$. En déduire $\|\vec{B'C'}\|$.

VII. Colinéarité de deux vecteurs

☞ Définition

Deux vecteurs non nuls \vec{u} et \vec{v} du plan sont **colinéaires** s'il existe un réel k non nul tel que $\vec{u} = k \cdot \vec{v}$.

☞ Exercice 8

Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$ un repère orthonormé du plan.

1. Démontrer que les deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires : $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} -3 \\ 4,5 \end{pmatrix}$

Que peut-on conjecturer sur les coordonnées des vecteurs \vec{u} et \vec{v} ?

2. Démontrer que les deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} ne sont pas colinéaires : $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \end{pmatrix}$

☞ Théorème

Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$ un repère orthonormé du plan.

Deux vecteurs non nuls colinéaires ont leurs coordonnées proportionnelles

☞ Démonstration 5

Dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et \vec{v}

$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$.

- \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires donc il existe k réel non nul tel que :

$$\begin{cases} x = kx' \\ y = ky' \end{cases} \implies \begin{cases} xy' = kx'y' \\ x'y = kx'y' \end{cases} \implies xy' = x'y \implies xy' - x'y = 0.$$

- Réciproquement,

Si $xy' = x'y$ alors :

- Si $x' = 0$ alors $xy' = 0$, \vec{v} est non nul donc $y' \neq 0$ donc $x = 0$.

\vec{u} est non nul donc $y \neq 0$.

On pose $k = \frac{y}{y'}$ on a $\vec{u} = k\vec{v}$

$$\left(i.e \begin{pmatrix} 0 \\ y \end{pmatrix} = k \begin{pmatrix} 0 \\ y' \end{pmatrix} \right).$$

On raisonne de la même manière si $x = 0$ ou $y = 0$ ou $y' = 0$.

- Si x, x', y et y' ne sont pas nuls.

$xy' = x'y \iff \frac{x}{x'} = \frac{y}{y'}$. On pose alors $k =$

$\frac{x}{x'} = \frac{y}{y'}$ et on a $\vec{u} = k\vec{v}$.

Dans tous les cas, si $xy' = x'y$ alors les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires.

☞ Définition

Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$ un repère orthonormé du plan.

Soient deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs de coordonnées respectives $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$

On appelle **déterminant** des vecteurs \vec{u} et \vec{v} le nombre réel $xy' - x'y$.

$$\text{On note } \det(\vec{u}; \vec{v}) = \begin{vmatrix} x & x' \\ y & y' \end{vmatrix} = xy' - x'y$$

Propriété

Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$ un repère du plan.

Soient deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs de coordonnées respectives $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$

\vec{u} et \vec{v} sont colinéaires si et seulement si $\det(\vec{u}; \vec{v}) = \begin{vmatrix} x & x' \\ y & y' \end{vmatrix} = xy' - x'y = 0$

Démonstration 6

le résultat a déjà été démontré dans la démonstration 4

Propriété

Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$ un repère orthonormé du plan.

Soient A, B, C et D quatre points distincts du plan.

Le vecteur \overrightarrow{AB} est colinéaire au vecteur \overrightarrow{CD} si et seulement si la droite (AB) est parallèle à la droite (CD) .

Démonstration 7

\overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont colinéaires équivaut à dire qu'il existe un réel k non nul tel que $\overrightarrow{AB} = k\overrightarrow{CD}$ ce qui équivaut à dire que les directions des vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont les mêmes c'est à dire que les droites (AB) et (CD) sont parallèles.

Réciproquement, si les droites (AB) et (CD) sont parallèles alors en posant $k = \frac{AB}{CD}$ (si \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} ont le même sens) ou $k = -\frac{AB}{CD}$ (si \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} ont un sens opposé) on a $\overrightarrow{AB} = k\overrightarrow{CD}$, les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont colinéaires.

Corollaire

Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$ un repère orthonormé du plan.

Soient A, B et C trois points distincts du plan.

Le vecteur \overrightarrow{AB} est colinéaire au vecteur \overrightarrow{BC} si et seulement si les points A, B et C sont alignés.

Démonstration 8

1. D'après le théorème précédent, que peut-on dire des droites (AB) et (BC) .

2. Conclure.

Exercice 9

Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$ un repère orthonormé du plan.

Soient les points A, B, C et D de coordonnées respectives $(3; 4)$, $(6; 2)$, $(-3, -2)$ et $(2; -2)$.

1. Calculer $\det(\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{CD})$, puis $\det(\overrightarrow{AD}; \overrightarrow{BC})$

2. Que peut-on conclure sur la nature du quadrilatère $ABCD$?

Exercice 10

Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$ un repère orthonormé du plan.

Soit $A(-1;2)$, $B(3;1)$ et $C(5;0,5)$. (Faire une figure.)

1. Calculer $\det(\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AC})$.
2. Que peut-on en déduire sur les points A , B et C
3. Toujours en vous aidant de la colinéarité, déterminer l'ordonnée du point M d'abscisse 2 de la droite (AB) .

Exercice 11

$ABCD$ est un carré, on construit les triangles équilatéraux direct ABI et CBJ . (faire une figure.)

On se place dans le repère orthonormé $(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD})$.

1. Donner les coordonnées des six points de la figure. Expliquer les calculs pour les points I et J
2. En utilisant la colinéarité, montrer que les points I , J et D sont alignés.
3. Trouver au moins une autre démonstration pour prouver l'alignement des points I , J et D .

