



## Exercice 1

- Soit un réel  $x$  de l'intervalle  $[0 ; 1]$  et deux nombres entiers  $a$  et  $b$  tels que  $a < b$ .  
On a  $0 \leq x \leq 1$ .
  - Dans quel intervalle est le nombre  $x(b - a)$ .
  - Dans quel intervalle est le nombre  $x(b - a) + a$
- On donne l'algorithme suivant et une traduction en langage Python :

$x \leftarrow$  nombre réel au hasard de  $[0 ; 1]$   
 $i = 0$   
 $c \leftarrow$  choisir un entier  $c$   
 Tant que  $c$  différent de  $n$  faire :  
      $i \leftarrow i + 1$   
     Si  $c < n$  faire :  
          $c \leftarrow$  choisir un entier  $c$   
     Sinon faire :  
          $c \leftarrow$  choisir un entier  $c$   
 Fin Tant que

```

1 from math import*
2 from random import*
3
4 def cherche(a,b):
5     n=int(random()*(b-a))+a
6     i=0
7     c=int(input('entrer un nombre :'))
8     while c!=n:
9         i=i+1
10        if c<n:
11            c=int(input('plus grand :'))
12        else:
13            c=int(input('plus petit :'))
    
```

python7exercice1.py

- Ouvrir le fichier Pythonexercice1.py qui se trouve sur le réseau du lycée.
- Exécuter cet algorithme en utilisant la commande `cherche(1,20)` en donnant les étapes dans un tableau comme celui-ci, le nombre d'étape est variable suivant les valeurs de  $c$  choisies :

étape $i$	nombre $c$ choisi par l'utilisateur
0	...
...	...
...	...

- Que fait cet algorithme ? Que permet de compter la variable  $i$  ?
- Existe-t-il une stratégie pour faire cet algorithme ? Décrire cette stratégie par un ou plusieurs exemples pour la commande `cherche(1,20)` en complétant un tableau comme celui-ci :

étape $i$	$a$	$b$	$c$
0	1	20	...
1	...	...	...
...	...	...	...

- Écrire un algorithme pour cette stratégie et la traduire par un programme en Python.
- Existe-t-il une autre stratégie pour faire l'algorithme associé à la commande `cherche(a,b)` ? Si oui, écrire un algorithme pour cette stratégie et la traduire par un programme en Python.

## Exercice 2 : comparaison des deux algorithmes

1. on donne l'algorithme et son programme suivants :

```
Ldicho = []  
Lhasard = []  
Pour i variant de 1 à n :  
    Ajouter à Ldicho l'élément ChercherDichotomie(a,b)  
    Ajouter à Lhasard l'élément ChercherHasard(a,b)  
Fin Pour  
Calculer moyenne(Ldicho), EcartType(Ldicho)  
Calculer moyenne(Lhasard), EcartType(Ldicho)
```

---

```
1 def comparaison(a,b,n):  
2     L_dicho=[]  
3     L_hasard=[]  
4     for i in range(0,n):  
5         L_dicho.append(OrdinateurChercheDichotomie(a,b))  
6         L_hasard.append(OrdinateurChercheHasard(a,b))  
7     return [moyenne(L_dicho),ecarttype(L_dicho),moyenne(L_hasard),ecarttype(L_hasard)]
```

---

python7exercice1.py

2. Recopier les fonctions moyenne et écart-type crée lors du dernier TP, les coller dans le fichier puis saisir le programme ci-dessous.
3. Comparer les critères statistiques des deux séries à l'aide de la commande *comparaison*(1,20,1000). Quelle série est la plus efficace ?



## Correction

```
1 '''
2 dichotomie
3 recherche d'un nombre au hasard sur un intervalle [a;b]
4 a<b, a et b sont des entiers
5 '''
6
7 from math import*
8 from random import*
9 import matplotlib
10 import matplotlib.pyplot as plt
11
12
13 def cherche(a,b):
14     n=int(random()*(b-a))+a
15     c=int(input('entrer un nombre :'))
16     while c!=n :
17         if c<n:
18             c=int(input('plus grand :'))
19         else :
20             c=int(input('plus petit :'))
21     #if c==n:
22         #print('n=',n,' vous avez trouvé le nombre n !')
23
24
25 def OrdinateurChercheDichotomie(a,b):
26     n=int(random()*(b-a))+a
27     i=0
28     c=int((a+b)/2)
29     while c!=n :
30         if c<n:
31             a=c+1
32         else :
33             b=c-1
34         i=i+1
35         c=int((a+b)/2)
36         #print(n,a,b,c)
37     #if c==n:
38         #print('n=',n,' vous avez trouvé le nombre n en ',i,' coups')
39     return i
40
41 def OrdinateurChercheHasard(a,b):
42     n=int(random()*(b-a))+a
43     i=0
44     c=int(random()*(b-a))+a
45     while c!=n :
46         if c<n:
47             a=c+1
48         else :
49             b=c-1
50         i=i+1
51         c=int(random()*(b-a))+a
52         #print(n,a,b,c)
53     #if c==n:
54         #print('n=',n,' vous avez trouvé le nombre n en ',i,' coups')
55     return i
56
57
58 def moyenne(L):
59     s=0
60     for i in range(0,len(L)):
61         s=s+L[i]
62     return s/len(L)
63
64 def variance(L):
65     s=0
66     m=moyenne(L)
```

```

67     for i in range(0,len(L)):
68         s=s+(L[i]-m)**2
69     return s/len(L)
70
71 def ecarttype(L):
72     return sqrt(variance(L))
73
74 def comparaison(a,b,n):
75     L_dicho=[]
76     L_hasard=[]
77     for i in range(n):
78         L_dicho.append(OrdinateurChercheDichotomie(a,b))
79         L_hasard.append(OrdinateurChercheHasard(a,b))
80     plt.subplot(311)
81     bins = [x + 0.5 for x in range(0, max(L_hasard))]
82     plt.hist([L_dicho, L_hasard], bins = bins, color = ['blue', 'red'],edgecolor = 'grey', hatch = '/', label = [
83         'dichotomie', 'hasard'],histtype = 'bar') # bar est le default
84     plt.ylabel('effectifs')
85     plt.xlabel('nombre de coups')
86     plt.title('comparaison des deux stratégies')
87     plt.legend()
88     plt.subplot(313)
89     plt.boxplot([L_dicho, L_hasard],vert=False)
90     plt.xlim(0, max(L_hasard))
91     plt.title('comparaison de deux séries')
92
93     plt.show()
94     return [moyenne(L_dicho),ecarttype(L_dicho),moyenne(L_hasard),ecarttype(L_hasard)]

```

python7exercice1correction.py

