

Objectif 1 : savoir faire les exercices ✧, tenter les exercices ✧✧.

Objectif 2 : savoir faire les exercices ✧, les exercices ✧✧, tenter les exercices ✧✧✧.

Objectif 3 : savoir faire les exercices ✧ (si possible mentalement), les exercices ✧✧ et les exercices ✧✧✧ et prendre des initiatives.

savoir faire : travail autonome avec des stratégie d'auto-correction.

tenter : travail de recherche, précision (par écrit) des pistes engagées, réflexion sur les résultats éventuellement établis.

prendre des initiatives : étendre l'exercice à une réflexion personnelle pour prolonger le travail réalisé (recherches documentaires, se poser des questions et y répondre, trouver d'autres solutions pour une même question).



I. Courbe d'une fonction

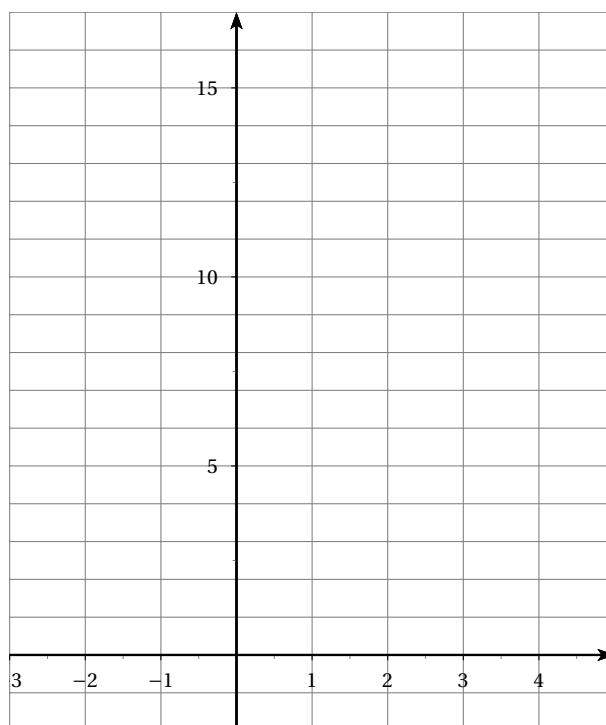
Exercice 1 ✧

Sur le graphique suivant, construire la courbe \mathcal{C} représentative de la fonction f définie par

$$\begin{aligned} f: \mathbb{R} &\rightarrow \mathbb{R} \\ x &\mapsto f(x) = x^2 - 2x + 1 \end{aligned}$$

puis la courbe \mathcal{D} représentative de la fonction affine g définie par :

$$\begin{aligned} g: \mathbb{R} &\rightarrow \mathbb{R} \\ x &\mapsto g(x) = -2x + 10 \end{aligned}$$



Exercice 2 ✦

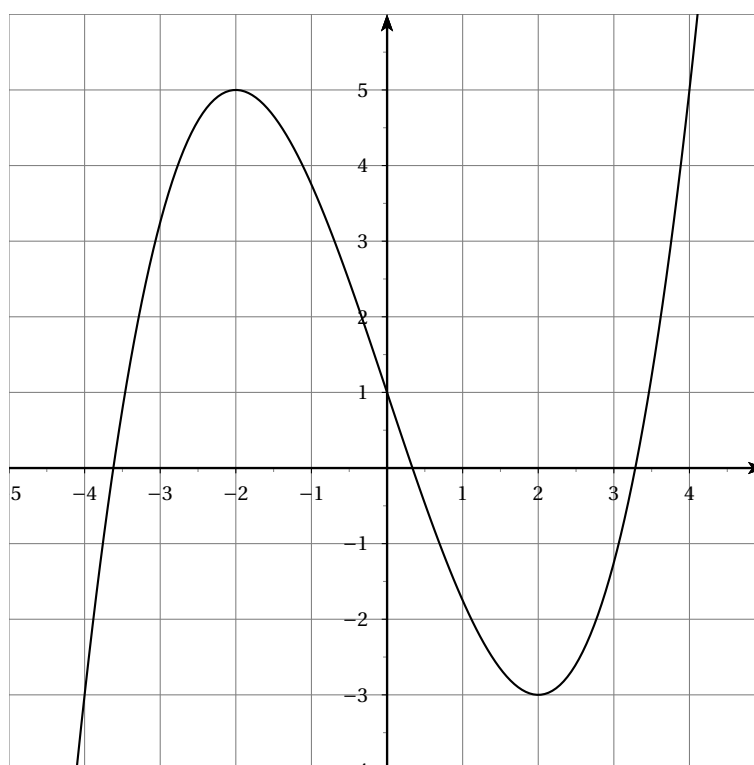
Soit la fonction f définie par

$$\begin{aligned} f: \mathbb{R} &\rightarrow \mathbb{R} \\ x &\mapsto f(x) = x^3 - 40x + 100 \end{aligned}$$

1. Sur votre calculatrice, construire un tableau de valeur pour x variant de -8 à 8 avec un pas de 1 .
2. Construire la courbe de la fonction f sur votre calculatrice avec une fenêtre appropriée aux résultats de la question 1) pour $x \in [-8 ; 5]$.
3. On souhaite faire un zoom autour du point d'abscisse 4 pour voir si la courbe coupe l'axe des abscisses autour de ce point.
Proposer une fenêtre adaptée pour voir la courbe de la fonction f autour du point d'abscisse 4 .

Exercice 3 ✦

Le graphique suivant illustre la courbe d'une fonction f .

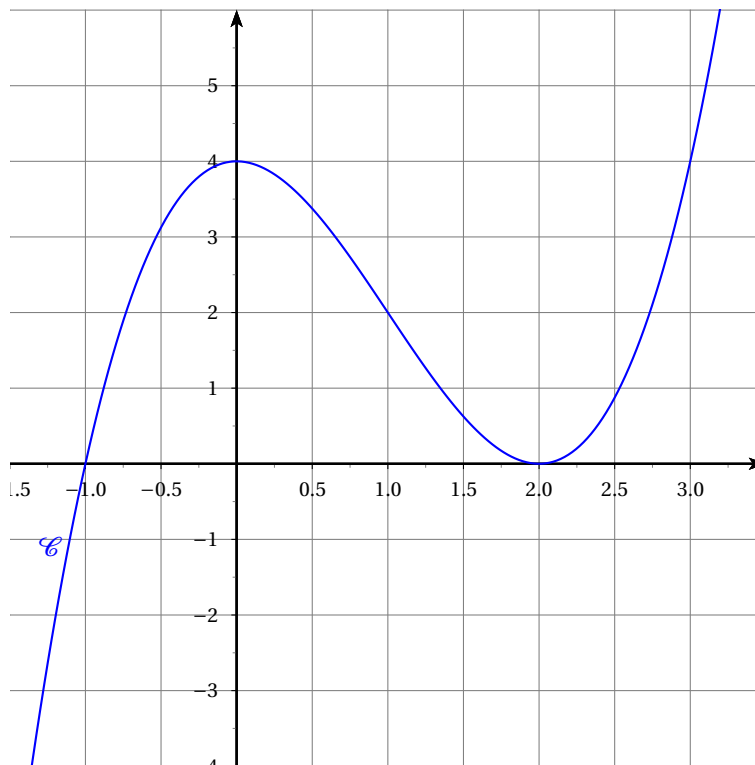


1. Sur la courbe, placer le point A d'abscisse 3 . Lire son ordonnée. Cela revient à lire graphiquement $f(3)$.
2. Sur la courbe, placer les points B , C et D d'ordonnées 3 . Lire leur abscisse. Cela revient à résoudre graphiquement $f(x) = 3$.
3. Placer les points de la courbe dont l'ordonnée est -3 . Lire leur abscisse. Cela revient à résoudre graphiquement $f(x) = -3$.
4. Placer le point G de la courbe d'abscisse 0 . Lire son ordonnée. Cela revient à lire graphiquement $f(0)$.
5. Placer les points de la courbe dont l'ordonnée est 0 . Lire leur abscisse. Cela revient à résoudre graphiquement $f(x) = 0$.

II. Lecture graphique, équations et inéquations

↳ Exercice 4 ✦

On a représenté la courbe \mathcal{C} d'une fonction f :

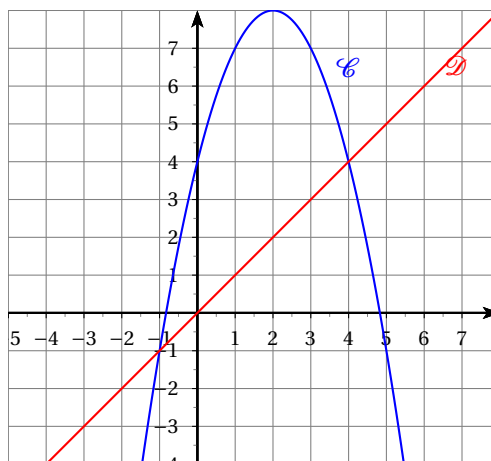


Résoudre graphiquement :

1. $f(x) = 4$
2. $f(x) = 0$
3. $f(x) = 2$
4. $f(x) > 4$
5. $f(x) \leq 0$.
6. $f(x) \geq 2$

↳ Exercice 5 ✦

Le graphique suivant illustre la courbe \mathcal{C} d'une fonction f et la droite \mathcal{D} d'une fonction affine.



1. Résoudre graphiquement $f(x) = g(x)$
2. Résoudre graphiquement $f(x) > g(x)$.

III. Inéquations algébriques



Exercice 1

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto f(x) = x^2 - 2x + 1 = (x - 1)^2$$

Pour la courbe \mathcal{C} de la fonction f , on construit un tableau de valeurs en respectant le fenêtre graphique, ici, x varie entre -3 et 5 .

Ce tableau peut être obtenu à l'aide des tables de la calculatrice (ou par le calcul mental), on peut choisir un pas de 1 pour les valeurs de x , nous aurons ainsi 7 points pour construire la courbe (c'est suffisant dans notre exemple).

x	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5
$f(x)$	16	9	4	1	0	1	4	9	16

Lecture : pour le choix de $x = -3$ on calcule $f(-3) = (-3)^2 - 2 \times (-3) + 1 = 16$.

On place les points de coordonnées $(-3; f(-3)), (-2; f(-2)), \dots, (5; f(5))$ puis on relie ces points à la main levée et de manière régulière (d'autres points peuvent convenir).

$$fg: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

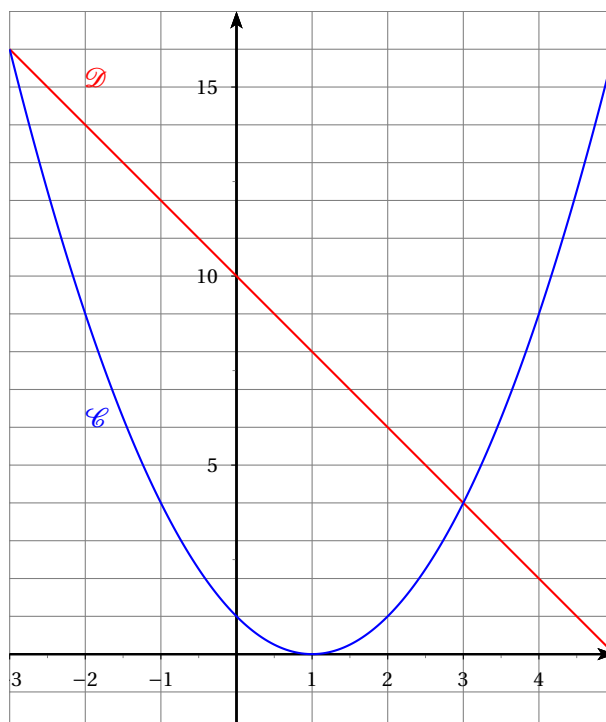
$$x \mapsto g(x) = -2x + 10$$

Pour la droite \mathcal{D} représentative de la fonction g , on construit deux points très éloignés et/ou trois points pour une meilleure précision du tracé. On choisit des valeurs de x pour construire la tables de valeurs :

x	-3	0	5
$g(x)$	16	10	0

Lecture : pour le choix de $x = -3$ on calcule $g(-3) = -2 \times (-3) + 10 = 16$

On place les points de coordonnées $(-3; g(-3)), (0; g(0))$ et $(5; g(5))$ (d'autres points peuvent convenir).



Exercice 2

Soit la fonction f définie par

$$\begin{aligned} f: \mathbb{R} &\rightarrow \mathbb{R} \\ x &\mapsto f(x) = x^3 - 40x + 100 \end{aligned}$$

- Après avoir saisi l'expression de la fonction f dans le menu adapté, on règle la table :

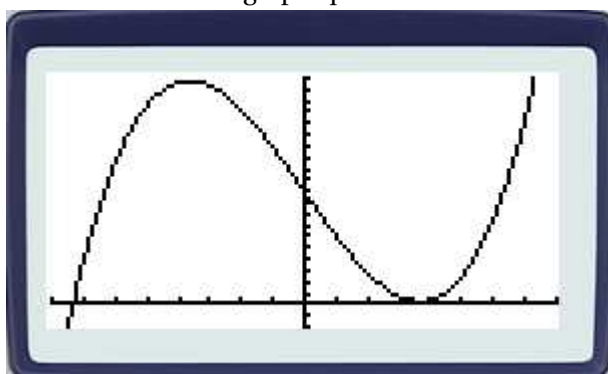
début : -8 fin : 8 pas : 1

Le début de la table :

X	Y1
-8	-92
-7	37
-6	124
-5	175

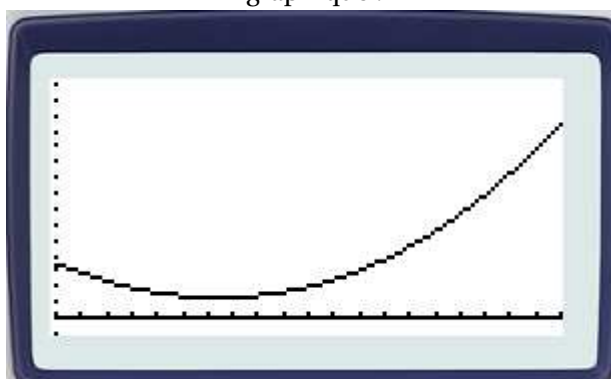
- On lit le minimum et le maximum de Y qui donnera une fenêtre graphique (on adapte la fenêtre pour voir le minimum et le maximum) :

$X_{min} : -8$ $X_{max} : 8$ $echelleX : 1$
 $Y_{min} : -20$ $Y_{max} : 200$ $echelleY : 10$
graphique :



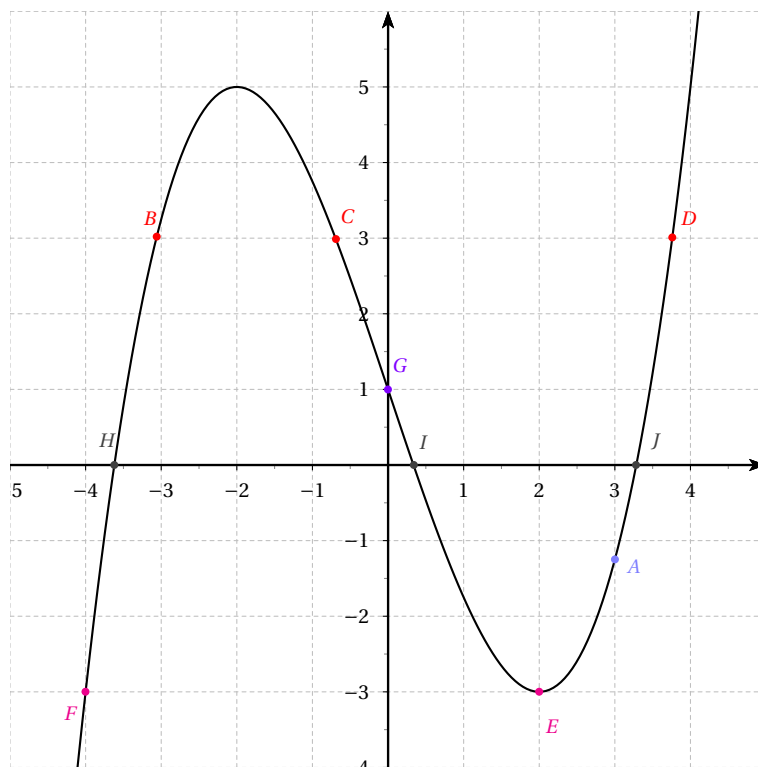
- On peut utiliser la fonction zoom de la calculatrice, mais pour une meilleure maîtrise de la fenêtre proposer de changer les valeurs :

$X_{min} : 3$ $X_{max} : 5$ $echelleX : 0.1$
 $Y_{min} : -2$ $Y_{max} : 30$ $echelleY : 2$
graphique :



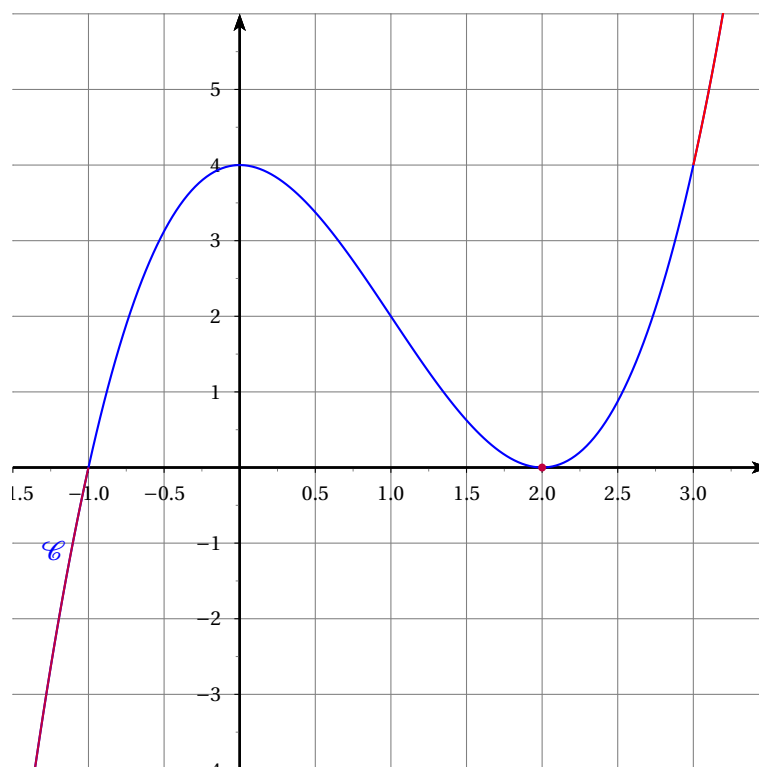
Il semble que la courbe ne coupe pas l'axe des abscisses autour du point d'abscisse 4.

Exercice 3 ✦



1. l'ordonnée du point A est $f(3) = -1,25$ (toutes valeurs autour de $-1,25$ sont admises).
2. On lit -3 , $-0,7$ et $3,8$. L'équation $f(x) = 3$ admet 3 solutions $\{-3 ; -0,7 ; 3,8\}$.
3. L'équation $f(x) = -3$ admet deux solutions $\{-4 ; 2\}$, l'abscisse des points E et F .
4. $f(0) = 1$, il s'agit de l'ordonnée du point G .
5. L'équation $f(x) = 0$ admet 3 solutions $\{-3,6 ; 0,3 ; 3,3\}$, l'abscisse des points H , I et J .

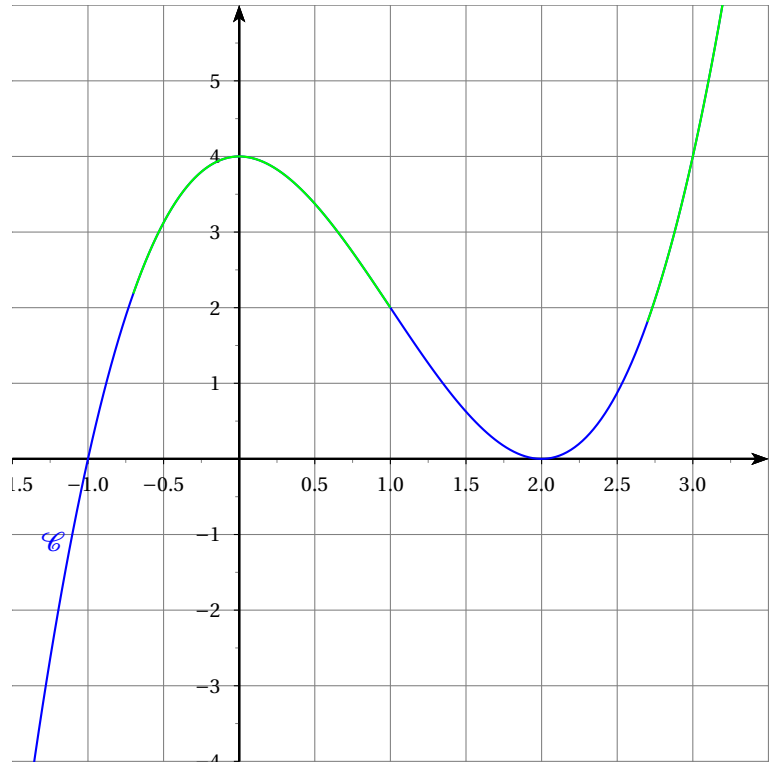
Exercice 4 ✦



Résoudre graphiquement :

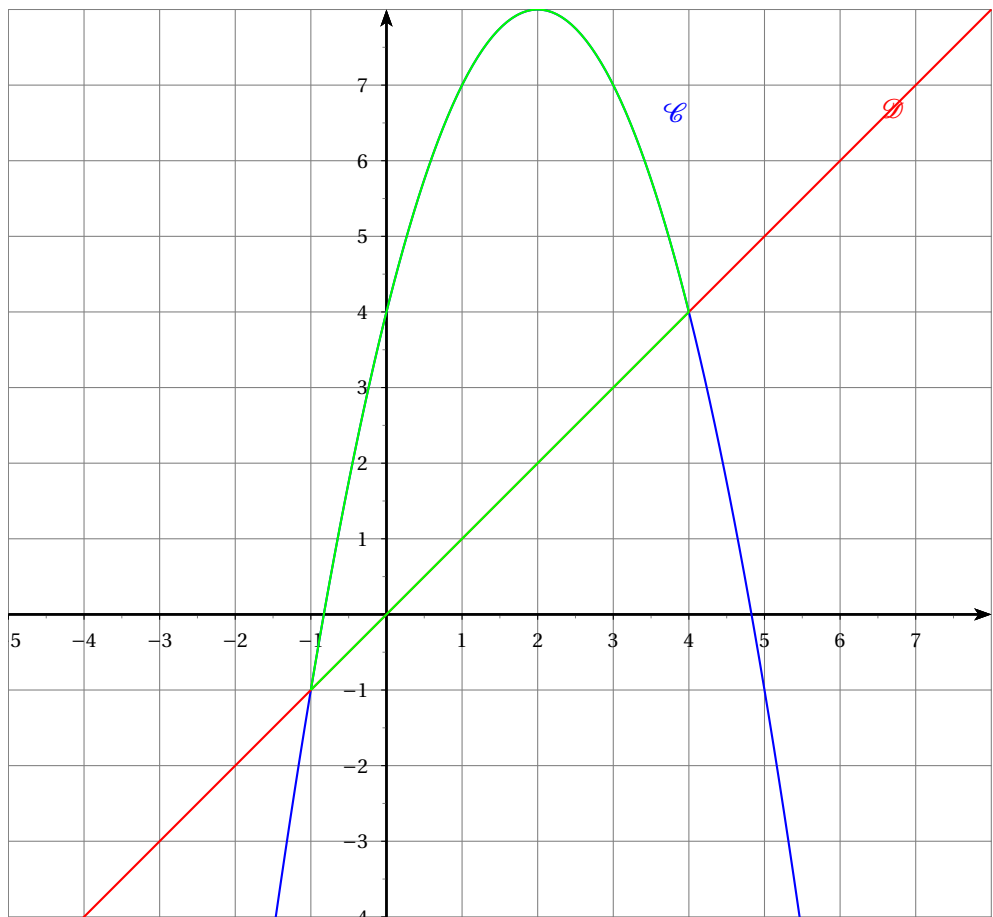
- $f(x) = 4$
On lit l'abscisse des points de la courbe d'ordonnée 4, il y a deux points, leur abscisse est 0 et 3.
L'ensemble des solutions est $\{0 ; 3\}$.
- $f(x) = 0$
On lit l'abscisse des points de la courbe d'ordonnée 0, il y a deux points, leur abscisse est -1 et 2.
L'ensemble des solutions est $\{-1 ; 2\}$.
- $f(x) = 2$
On lit l'abscisse des points de la courbe d'ordonnée 2, il y a trois points, leur abscisse est -0,7, 1 et 2,7.
L'ensemble des solutions est $\{-0,7 ; 1 ; 2,7\}$.
- $f(x) > 4$
On lit l'abscisse des points de la courbe d'ordonnée strictement supérieure à 4 (partie rouge sur le graphique), il y a une infinité, ces points ont une abscisse dans l'intervalle $]3 ; 3,5]$ qui semble prolongeable à l'intervalle $]3 ; +\infty[$ si la tendance de la courbe reste la même.
L'ensemble des solutions est $]3 ; 3,5]$ ou $]3 ; +\infty[$.
Comme $f(3) = 4$ $x = 3$ n'est pas atteint, l'intervalle est ouvert en 3.
- $f(x) \leq 0$
On lit l'abscisse des points de la courbe d'ordonnée inférieure ou égale à 0 (partie violette sur le graphique), il y a une infinité, ces points ont une abscisse dans l'intervalle $[-1,5 ; -1]$ qui semble prolongeable à l'intervalle $]-\infty ; -1[$ si la tendance de la courbe reste la même ; et le point d'abscisse 2 convient.
L'ensemble des solutions est $[-1,5 ; -1] \cup \{2\}$ ou $]-\infty ; -1] \cup \{2\}$.
Comme $f(-1) = f(2) = 0$ $x = -1$ et $x = 2$ sont atteints.
- $f(x) \geq 2$
On lit l'abscisse des points de la courbe d'ordonnée supérieure ou égale à 2 (partie verte sur le graphique ci-dessous), il y a une infinité, ces points ont une abscisse dans l'intervalle $[-0,7 ; 1]$ ou l'intervalle $[2,7 ; 3,5]$ qui semble prolongeable à l'intervalle $[2,7 ; +\infty[$ si la tendance de la courbe reste la même.

L'ensemble des solutions est $[-0,7 ; 1] \cup [2,7 ; 3,5]$ ou $[-0,7 ; 1] \cup [2,7 ; +\infty[$.
 Comme $f(-0,7) = f(1) = f(2,7) = 2$, $x = -0,7$, $x = 1$ et $x = 2,7$ sont atteints.



🔗 **Exercice 5** ✦

Le graphique suivant illustre la courbe \mathcal{C} d'une fonction f et la droite \mathcal{D} d'une fonction affine.



1. Résoudre graphiquement $f(x) = g(x)$

On lit l'abscisse des points d'intersection des courbes \mathcal{C} et \mathcal{D} . Il y a deux points d'intersection, les abscisses solutions sont -1 et 4 .

L'ensemble de solution est $\{-1 ; 4\}$.

2. Résoudre graphiquement $f(x) > g(x)$.

On lit l'abscisse des points de la courbe \mathcal{C} situés au dessus des points de la courbe \mathcal{D} (pour une même abscisse, voir les parties vertes de chacune des courbes). une infinité de ces points, les abscisses solutions dans l'intervalle $] -1 ; 4[$.

L'ensemble de solution est $] -1 ; 4[$.

$f(-1) = g(-1)$ et $f(4) = g(4)$ donc -1 et 4 ne sont pas solution, l'inégalité est stricte.

