

Produit scalaire

Définitions, propriétés et exemples

Stéphane Mirbel
www.math-adore.fr

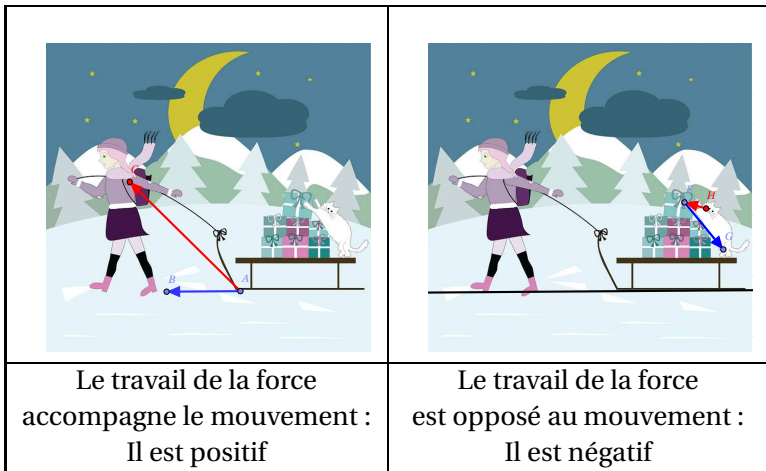
Une nuit d'hiver, une fille tire le traineau rempli de cadeaux et le chat retient le retient pour ne pas qu'il tombe !...



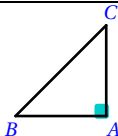
missartem - pixabay.com

Introduction

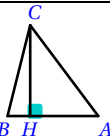
Le travail d'une force :



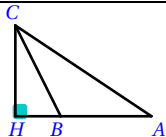
Introduction



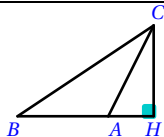
$$AB^2 + AC^2 - BC^2 = 0$$



$$\begin{aligned} AB^2 + AC^2 - BC^2 &= AB^2 + (AH^2 + HC^2) - (BH^2 + HC^2) \\ &= AB^2 + AH^2 - BH^2 \\ &= AB^2 + AH^2 - (AB - AH)^2 \\ &= AB^2 + AH^2 - (AB^2 - 2AH \cdot AB + AH^2) \\ &= 2AH \cdot AB \end{aligned}$$



$$\begin{aligned} AB^2 + AC^2 - BC^2 &= AB^2 + (AH^2 + HC^2) - (BH^2 + HC^2) \\ &= AB^2 + AH^2 - BH^2 \\ &= AB^2 + AH^2 - (AH - AB)^2 \\ &= AB^2 + AH^2 - (AH^2 - 2AB \cdot AH + AB^2) \\ &= 2AH \cdot AB \end{aligned}$$

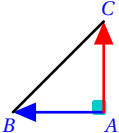
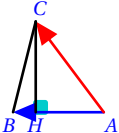
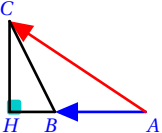
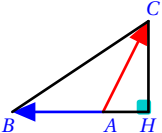


$$\begin{aligned} AB^2 + AC^2 - BC^2 &= AB^2 + (AH^2 + HC^2) - (BH^2 + HC^2) \\ &= AB^2 + AH^2 - BH^2 \\ &= AB^2 + AH^2 - (AH + AB)^2 \\ &= AB^2 + AH^2 - (AH^2 + 2AB \cdot AH + AB^2) \\ &= -2AH \cdot AB \end{aligned}$$

Introduction

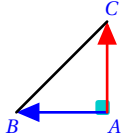
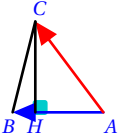
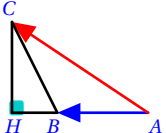
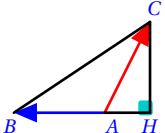
ABC est un triangle et H est le projeté orthogonal de C sur la droite (AB) .

Le produit scalaire des vecteurs \vec{AB} et \vec{AC} est le nombre $\frac{AB^2 + AC^2 - BC^2}{2}$, on le note $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$.

 <p>$AB^2 + AC^2 - BC^2 = 2AH \cdot AB = 0$ $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AH \cdot AB = 0$</p>	 <p>$AB^2 + AC^2 - BC^2 = 2AH \cdot AB$ $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AH \cdot AB$</p>
 <p>$AB^2 + AC^2 - BC^2 = 2AH \cdot AB$ $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AH \cdot AB > 0$</p>	 <p>$AB^2 + AC^2 - BC^2 = -2AH \cdot AB$ $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = -AH \cdot AB < 0$</p>

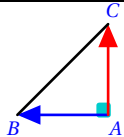
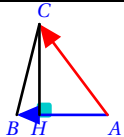
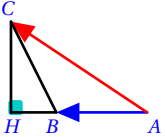
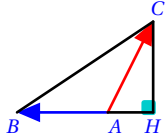
Définition du produit scalaire

ABC est un triangle et H est le projeté orthogonal de C sur la droite (AB) .

 $AB^2 + AC^2 - BC^2 = 2AH.AB = 0$ $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AH.AB = 0$ $AH = AA = AC \times \cos(\widehat{CAB}) = AC \times \cos(90) = 0$ $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB.AC \cdot \cos(\widehat{CAB})$	 $AB^2 + AC^2 - BC^2 = 2AH.AB$ $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AH.AB$ $AH = AC \times \cos(\widehat{HAC})$ $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB.AC \cdot \cos(\widehat{CAB})$
 $AB^2 + AC^2 - BC^2 = 2AH.AB$ $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AH.AB > 0$ $AH = AC \times \cos(\widehat{CAB})$ $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB.AC \cdot \cos(\widehat{CAB})$	 $AB^2 + AC^2 - BC^2 = -2AH.AB$ $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = -AH.AB < 0$ $AH = AC \times \cos(\widehat{HAC})$ $AH = AC \times \cos(180 - \widehat{CAB})$ $AH = -AC \times \cos(\widehat{CAB})$ $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB.AC \cdot \cos(\widehat{CAB})$

Définition du produit scalaire

ABC est un triangle et H est le projeté orthogonal de C sur la droite (AB) .

 $AB^2 + AC^2 - BC^2 = 2AH.AB = 0$ $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AH.AB = 0$ $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB.AC \cdot \cos(\widehat{CAB})$	 $AB^2 + AC^2 - BC^2 = 2AH.AB$ $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AH.AB$ $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB.AC \cdot \cos(\widehat{CAB})$
 $AB^2 + AC^2 - BC^2 = 2AH.AB$ $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AH.AB > 0$ $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB.AC \cdot \cos(\widehat{CAB})$	 $AB^2 + AC^2 - BC^2 = -2AH.AB$ $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = -AH.AB < 0$ $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB.AC \cdot \cos(\widehat{CAB})$

Le produit scalaire des vecteurs \vec{AB} et \vec{AC} est défini par :

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \overline{AH} \cdot \overline{AB}$$

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB.AC \cdot \cos(\widehat{CAB})$$

Définitions du produit scalaire

Soient les points A, B et C du plan tels que $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$, le point H est le projeté orthogonal de C sur la droite (AB) .

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \frac{1}{2} (AB^2 + AC^2 - BC^2) \quad (1)$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AH} \quad (2)$$

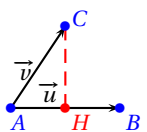
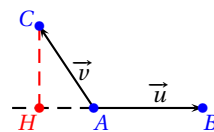
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \cdot AC \cdot \cos(\widehat{CAB}) \quad (3)$$

Si les points sont dans un plan muni d'un repère **orthonormé** $(O; \vec{i}, \vec{j})$ tels que

$$\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \text{ et } \vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} :$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = xx' + yy' \quad (4)$$

On a pourra ne retenir que les deux configurations suivantes :

	
$\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AH} = AB \times AH$	$\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AH} = -AB \times AH$

Définitions du produit scalaire

Soient les points A , B et C du plan tels que $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$, le point H est le projeté orthogonal de C sur la droite (AB) . Si les points sont dans un plan muni d'un repère **orthonormé** $(O; \vec{i}, \vec{j})$ tels que $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$:

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = xx' + yy' \quad (4)$$

On rappelle : $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$ et $AB = \|\overrightarrow{AB}\| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$ et $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$.

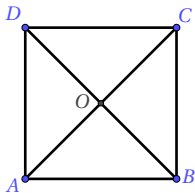
En particulier,

$$\vec{u} \cdot \vec{u} = x^2 + y^2 = \|\vec{u}\|^2.$$

On pourra noter : $\vec{u}^2 = \|\vec{u}\|^2$.

Produit scalaire, exemples de calculs

$ABCD$ est un carré de côté 4 et de centre O :



Calculer $\overrightarrow{DC} \cdot \overrightarrow{OB}$.

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \frac{1}{2} (AB^2 + AC^2 - BC^2) \quad (1)$$

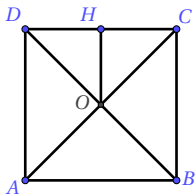
$$\overrightarrow{DC} \cdot \overrightarrow{OB} = \overrightarrow{DC} \cdot \overrightarrow{DO}$$

$$DC^2 = 16; DO^2 = \frac{1}{4} (4^2 + 4^2) = 8; OC^2 = DO^2 = 8.$$

$$\overrightarrow{DC} \cdot \overrightarrow{OB} = \overrightarrow{DC} \cdot \overrightarrow{DO} = \frac{1}{2} (DC^2 + DO^2 - OC^2) = \frac{16 + 8 - 8}{2} = 8.$$

Produit scalaire, exemples de calculs

$ABCD$ est un carré de côté 4 et de centre O :



Calculer $\overrightarrow{DC} \cdot \overrightarrow{OB}$.

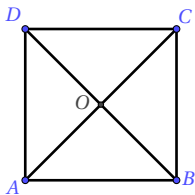
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \overline{AB} \cdot \overline{AH} \quad (2)$$

$$\overrightarrow{DC} \cdot \overrightarrow{OB} = \overrightarrow{DC} \cdot \overrightarrow{DO} = \overline{DC} \cdot \overline{DH} = DC \cdot DH = 8 \times 4 = 8$$

$$\overrightarrow{DC} \cdot \overrightarrow{OB} = \overrightarrow{DC} \cdot \overrightarrow{DO} = \overline{DO} \cdot \overline{DO} = DO^2 = 8$$

Produit scalaire, exemples de calculs

$ABCD$ est un carré de côté 4 et de centre O :



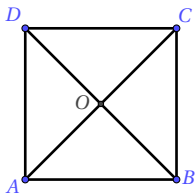
Calculer $\overrightarrow{DC} \cdot \overrightarrow{OB}$.

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \cdot AC \cdot \cos(\widehat{CAB}) \quad (3)$$

$$\overrightarrow{DC} \cdot \overrightarrow{OB} = \overrightarrow{DC} \cdot \overrightarrow{DB} = DC \cdot DO \cdot \cos(\widehat{ODC}) = 4 \times \frac{\sqrt{32}}{2} \times \cos(45) = 4 \times \frac{\sqrt{32}}{2} \times \frac{\sqrt{2}}{2} = 8$$

Produit scalaire, exemples de calculs

$ABCD$ est un carré de côté 4 et de centre O :



Calculer $\overrightarrow{DC} \cdot \overrightarrow{OB}$.

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = xx' + yy' \quad (4)$$

Dans le repère orthonormé $(A; \frac{1}{4}\overrightarrow{AB}, \frac{1}{4}\overrightarrow{AD})$.

$A(0; 0)$; $B(4; 0)$; $C(4; 4)$; $D(0; 4)$; $O(2; 2)$.

$$\overrightarrow{DC} \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix} ; \overrightarrow{OB} \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \end{pmatrix}.$$

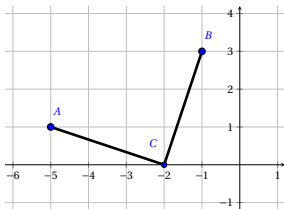
$$\overrightarrow{DC} \cdot \overrightarrow{OB} = 4 \times 2 + 0 \times (-2) = 8$$

Soient deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} non nuls du plan. Les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si et seulement si le produit scalaire $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.

$$\vec{u} \perp \vec{v} \iff \vec{u} \cdot \vec{v} = 0.$$

Orthogonalité, exemple

Dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$ on donne les points $A(-5; 1)$, $B(-1; 3)$, $C(-2; 0)$.



$$\vec{CA} \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{CB} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

$$\vec{CA} \cdot \vec{CB} = -3 \times 1 + 1 \times 3 = 0.$$

Les vecteurs \vec{CA} et \vec{CB} ne sont pas nuls, leur produit scalaire est nul, donc $(CA) \perp (CB)$.

$$\text{De plus } CA = \sqrt{(-3)^2 + 1^2} = \sqrt{10} \text{ et } CB = \sqrt{1^2 + 3^2} = \sqrt{10}, CA = CB.$$

$(CA) \perp (CB)$ et $CA = CB$ donc ACB est un triangle isocèle rectangle en C .

Soit \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} trois vecteurs du plan, λ un nombre réel :

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$ (commutativité).
- $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$ (distributivité).
- $(\lambda \vec{u}) \cdot \vec{v} = \lambda (\vec{u} \cdot \vec{v})$

Soit un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$ du plan.

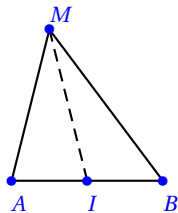
Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs du plan :

- $(\vec{u} + \vec{v})^2 = \|\vec{u}\|^2 + 2.\vec{u}.\vec{v} + \|\vec{v}\|^2$ soit
$$\vec{u}.\vec{v} = \frac{1}{2}(\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2),$$
- $(\vec{u} - \vec{v})^2 = \|\vec{u}\|^2 - 2.\vec{u}.\vec{v} + \|\vec{v}\|^2$ soit
$$\vec{u}.\vec{v} = \frac{1}{2}(\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2),$$
- $(\vec{u} + \vec{v}).(\vec{u} - \vec{v}) = \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2.$

Produit scalaire, propriétés, exemples de relations à connaître, formules de la médiane dans un triangle

Soient MAB un triangle, et I le milieu du segment $[AB]$.

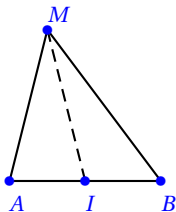
- $MA^2 + MB^2 = 2MI^2 + \frac{1}{2}AB^2$
- $MA^2 - MB^2 = 2\vec{MI} \cdot \vec{BA}$
- $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = MI^2 - \frac{1}{4}AB^2$



Produit scalaire, propriétés, exemples de relations à connaître, formules de la médiane dans un triangle

Soient MAB un triangle, et I le milieu du segment $[AB]$.

- $MA^2 + MB^2 = 2MI^2 + \frac{1}{2}AB^2$
- $MA^2 - MB^2 = 2\vec{MI} \cdot \vec{BA}$
- $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = MI^2 - \frac{1}{4}AB^2$



On rappelle : $\vec{AB} \cdot \vec{AB} = \vec{AB}^2 = \|\vec{AB}\|^2 = AB^2$.

$$MA^2 + MB^2 = \|\vec{MA}\|^2 + \|\vec{MB}\|^2 = \vec{MA}^2 + \vec{MB}^2 = (\vec{MI} + \vec{IA})^2 + (\vec{MI} + \vec{IB})^2$$

$$MA^2 + MB^2 = \vec{MI}^2 + 2\vec{MI} \cdot \vec{IA} + \vec{IA}^2 + \vec{MI}^2 + 2\vec{MI} \cdot \vec{IB} + \vec{IB}^2 =$$

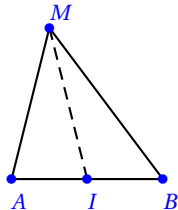
$$2\vec{MI}^2 + 2\vec{MI} \cdot (\vec{IA} + \vec{IB}) + 2 \times \left(\frac{\vec{AB}}{2}\right)^2$$

$$MA^2 + MB^2 = 2\vec{MI}^2 + 2\vec{MI} \cdot \vec{0} + \frac{\vec{AB}^2}{2} = 2\vec{MI}^2 + \frac{\vec{AB}^2}{2}$$

Produit scalaire, propriétés, exemples de relations à connaître, formules de la médiane dans un triangle

Soient MAB un triangle, et I le milieu du segment $[AB]$.

- $MA^2 + MB^2 = 2MI^2 + \frac{1}{2}AB^2$
- $MA^2 - MB^2 = 2\vec{MI} \cdot \vec{BA}$
- $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = MI^2 - \frac{1}{4}AB^2$



On rappelle : $\vec{AB} \cdot \vec{AB} = \vec{AB}^2 = \|\vec{AB}\|^2 = AB^2$.

$$MA^2 - MB^2 = \|\vec{MA}\|^2 - \|\vec{MB}\|^2 = \vec{MA}^2 - \vec{MB}^2 = (\vec{MI} + \vec{IA})^2 - (\vec{MI} + \vec{IB})^2$$

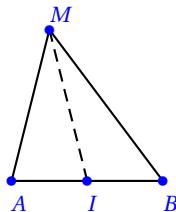
$$MA^2 - MB^2 = \vec{MI}^2 + 2\vec{MI} \cdot \vec{IA} + \vec{IA}^2 - (\vec{MI}^2 + 2\vec{MI} \cdot \vec{IB} + \vec{IB}^2) = 2\vec{MI} \cdot (\vec{IA} - \vec{IB})$$

$$MA^2 - MB^2 = 2\vec{MI} \cdot (\vec{IA} + \vec{BI}) = 2\vec{MI} \cdot \vec{BA}$$

Produit scalaire, propriétés, exemples de relations à connaître, formules de la médiane dans un triangle

Soient MAB un triangle, et I le milieu du segment $[AB]$.

- $MA^2 + MB^2 = 2MI^2 + \frac{1}{2}AB^2$
- $MA^2 - MB^2 = 2\vec{MI} \cdot \vec{BA}$
- $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = MI^2 - \frac{1}{4}AB^2$



On rappelle : $\vec{AB} \cdot \vec{AB} = \vec{AB}^2 = \|\vec{AB}\|^2 = AB^2$.

$$\vec{MA} \cdot \vec{MB} = (\vec{MI} + \vec{IA}) \cdot (\vec{MI} + \vec{IB}) = \vec{MI}^2 + \vec{MI} \cdot \vec{IB} + \vec{MI} \cdot \vec{IA} + \vec{IA} \cdot \vec{IB}$$

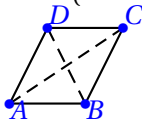
$$MA^2 + MB^2 = \vec{MI}^2 + \vec{MI} \cdot (\vec{IA} + \vec{IB}) + \frac{1}{2}\vec{BA} \cdot \frac{1}{2}\vec{AB}$$

$$MA^2 + MB^2 = MI^2 + \vec{MI} \cdot \vec{0} - \frac{1}{4}\vec{AB}^2 = MI^2 - \frac{1}{4}\vec{AB}^2$$

Produit scalaire, propriétés, exemples de relations à connaître, identité du parallélogramme

Soit $ABCD$ un parallélogramme :

$$AC^2 + BD^2 = 2(AB^2 + AD^2)$$



$$\begin{aligned}AC^2 + BD^2 &= \|\vec{AC}\|^2 + \|\vec{BD}\|^2 \\&= \|\vec{AB} + \vec{BC}\|^2 + \|\vec{BC} + \vec{CD}\|^2 \\&= \|\vec{AB}\|^2 + 2\vec{AB} \cdot \vec{BC} + \|\vec{BC}\|^2 + \|\vec{BC}\|^2 + 2\vec{BC} \cdot \vec{CD} + \|\vec{CD}\|^2 \\&= 2\|\vec{AB}\|^2 + 2\|\vec{AD}\|^2 + 2\vec{BC}(\vec{AB} + \vec{CD}) \\&= 2\|\vec{AB}\|^2 + 2\|\vec{AD}\|^2 + 2\vec{BC} \cdot \vec{0} \\&= 2(\|\vec{AB}\|^2 + \|\vec{AD}\|^2)\end{aligned}$$

Produit scalaire, propriétés, exemples de relations à connaître, inégalité triangulaire

soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs,

$$\|\vec{u} + \vec{v}\| \leq \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|.$$

$$\begin{aligned} & \|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - (\|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|)^2 \\ &= \|\vec{u}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2 - (\|\vec{u}\|^2 + 2\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| + \|\vec{v}\|^2) \\ &= 2\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos(\vec{u}; \vec{v}) - 2\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \\ &= 2\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| (\cos(\vec{u}; \vec{v}) - 1) \end{aligned}$$

$-1 \leq \cos(\vec{u}; \vec{v}) \leq 1$ donc $\cos(\vec{u}; \vec{v}) - 1 \leq 0$ et

$$\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - (\|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|)^2 \leq 0 \text{ soit } \|\vec{u} + \vec{v}\|^2 \leq (\|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|)^2.$$

Les normes sont positives, la fonction racine carrée est croissante sur $[0; +\infty[$ donc l'ordre des images de $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2$ et $(\|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|)^2$ est conservé par composition avec la fonction racine carrée :

$$\|\vec{u} + \vec{v}\| \leq \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|$$

FIN